

Central Station



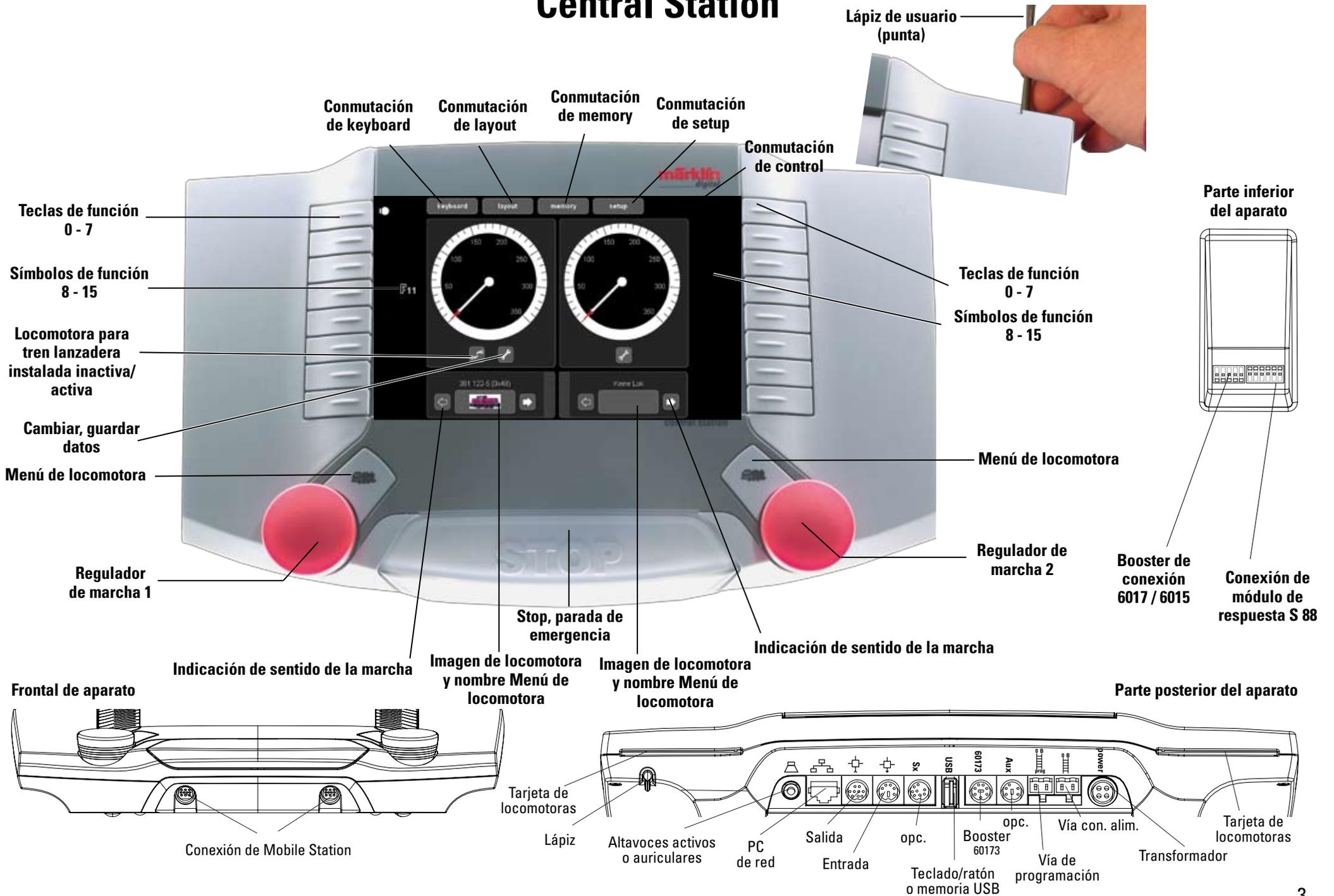
Índice:

	Página
Central Station (CS)	3
Interfaz de usuario y conexiones	
Montaje y puesta en marcha	4
Introducción	6
Control	7
Conducción	8
Creación de locomotora	9
Configuración de la locomotora	12
Tracción	14
Desconexión de la CS	15
Keyboard	16
Conmutación	17
Plataforma giratoria	17
Instalación	17
Programación de señales luminosas profesionales	19
Layout	20
Instalación	21
Conmutación	23
Memory	24
Instalación de un itinerario	25
Conmutación de itinerario	26
Borrado de itinerario	26
Setup	27
Configuración general	28
Red	28
Mobile Station	28
Informaciones sobre los aparatos conectados	29
Anexo	
Símbolos disponibles	30
Arquitectura del sistema	30

Indice del contenuto:

	Pagina
Central Station (CS)	32
Quadro di azionamento e collegamenti	
Installazione e avviamento	33
Introduzione	35
Comandi	36
Far marciare	37
Aggiungere una locomotiva	38
Configurare una locomotiva	41
Unità di trazione	43
Spegnimento della CS	44
Keyboard	45
Commutazioni	46
Piattaforma girevole	46
Allestimento	46
Programmazione segnali luminosi da professionisti	48
Layout	49
Allestimento	50
Commutazione	52
Memory	53
Inserimento di itinerari di marcia	54
Commutazione di itinerari di marcia	55
Cancellare itinerari di marcia	55
Setup	56
Setup	57
Connessione in rete	57
Mobile Station	57
Informazioni sugli apparecchi collegati	58
Appendice	
Simboli utilizzabili	59
Architettura del sistema	59

Central Station



Montaje y puesta en marcha

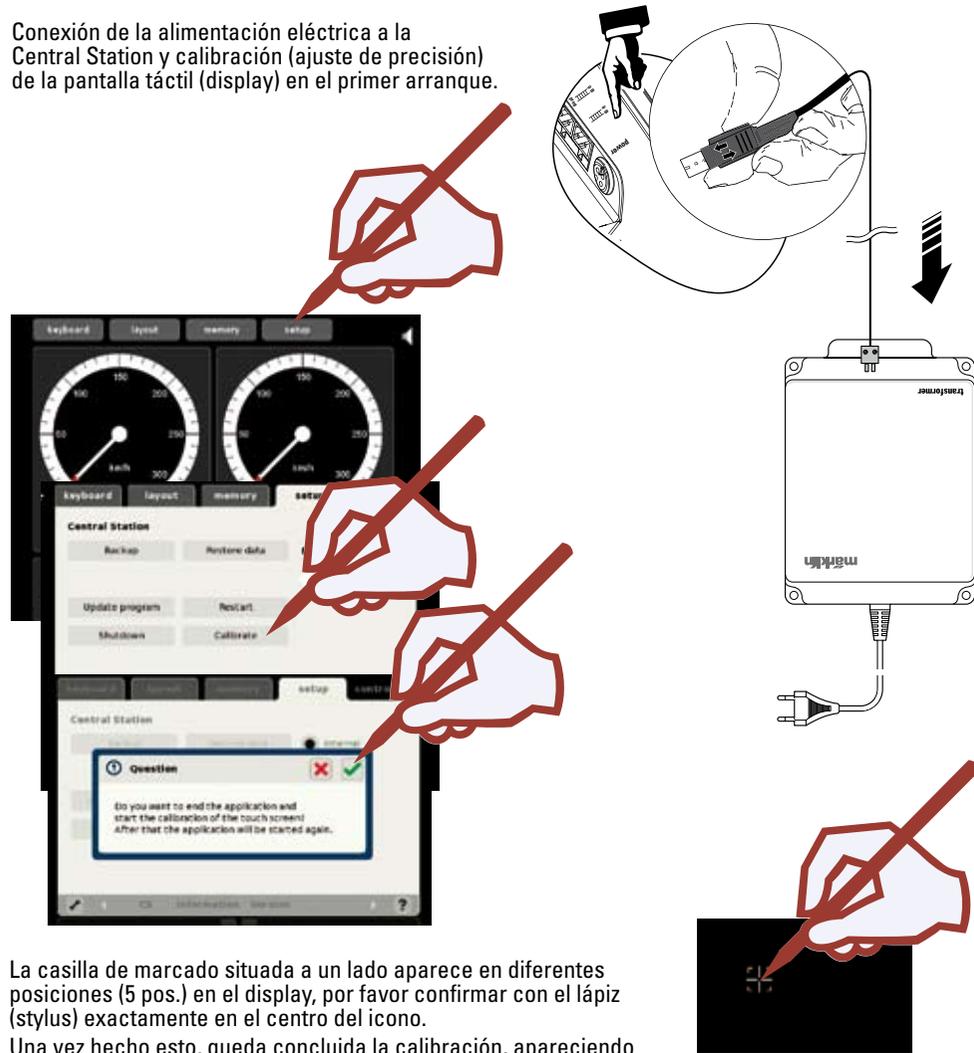
Preparativos

Para la puesta en marcha se necesitan los siguientes componentes:

Transformador de 60 VA, cable de conexión del transformador y Central Station, cable de conexión de Central Station e instalación de vías así como material en bobinas y/o artículos magnéticos.

Conecte las piezas como se muestra en las siguientes ilustraciones.

Conexión de la alimentación eléctrica a la Central Station y calibración (ajuste de precisión) de la pantalla táctil (display) en el primer arranque.



La casilla de marcado situada a un lado aparece en diferentes posiciones (5 pos.) en el display, por favor confirmar con el lápiz (stylus) exactamente en el centro del icono.

Una vez hecho esto, queda concluida la calibración, apareciendo al cabo de poco tiempo la visualización del pupitre de conducción.

Conexión de la instalación de vías

Conexión de vía C

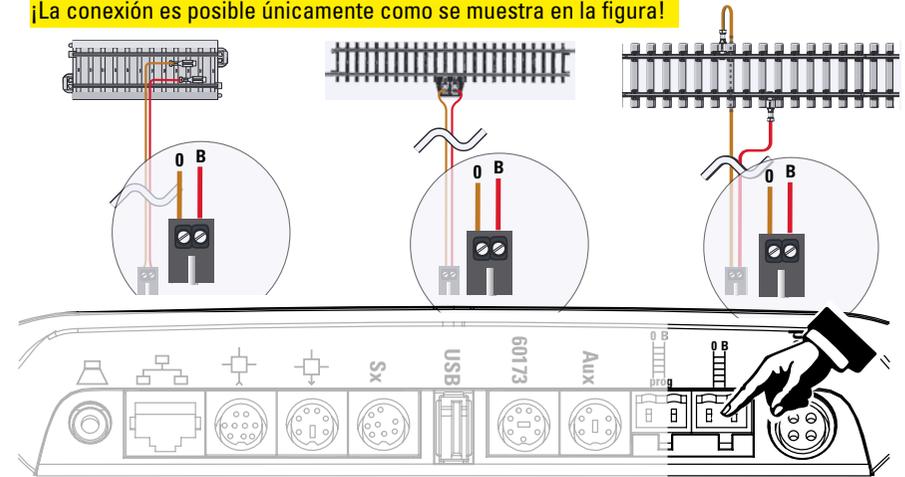
o

Conexión de vía K

o

Conexión de Spur 1

¡La conexión es posible únicamente como se muestra en la figura!



Conexión de la vía de programación

La vía de programación no debe tener contacto eléctrico directo con la instalación de vías ni deben estar conectados consumidores adicionales (p. ej., iluminación, decodificador de desvío, topes fijos iluminados, etc.). Se necesita para la lectura, programación y mecanizado del decoder del vehículo.

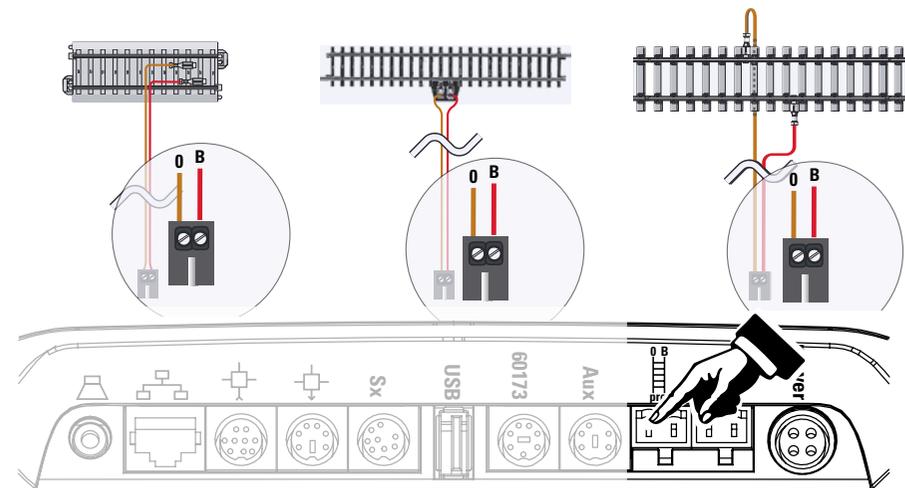
Vía de programación C

o

Vía de programación K

o

Vía de programación Spur 1



Montaje y puesta en marcha

Selección de locomotora y conducción

Dar de alta una locomotora mfx



Locomotora mfx identificada



Leídos todos los datos de la locomotora mfx.

Confirmar

La locomotora mfx está preparada para circular y ya puede activarse. Si es necesario, se recomienda añadir la locomotora a la lista de locomotoras, como se muestra a partir de la página 12.

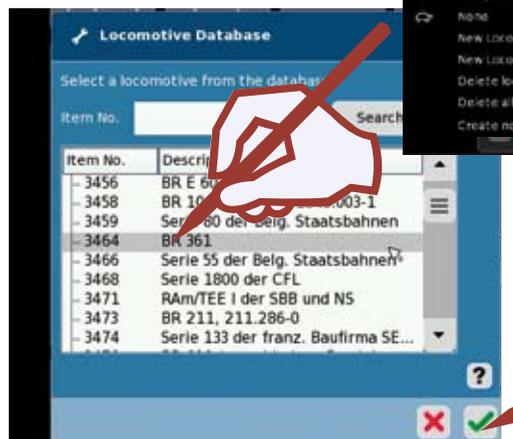
Selección de locomotora



Puede comenzar inmediatamente si dispone de una de las siguientes locomotoras en su parque: (101 047-9 con dir. 1, Big Boy con dir. 40) y luego continuar como se describe al lado en "Conducción de la locomotora"

0

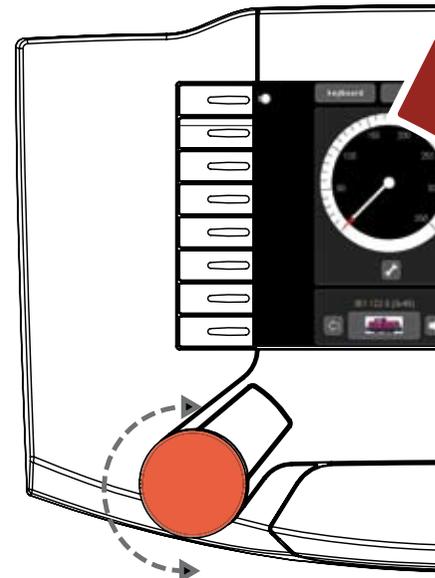
Seleccionar el regulador de marcha y continuar en los pasos siguientes.



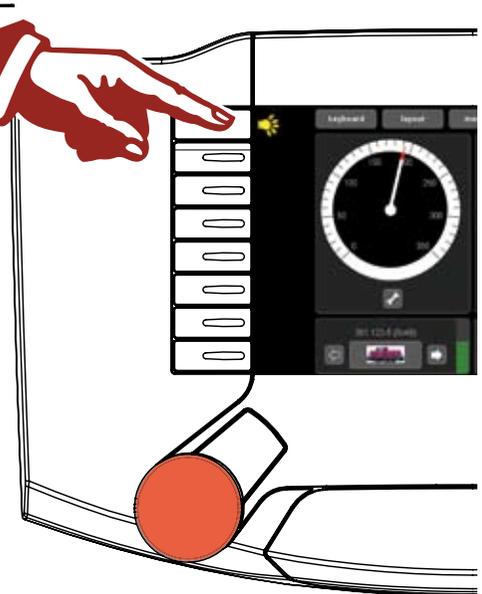
Seleccione una de sus locomotoras en la base de datos. Esto funciona sólo si no se ha modificado la configuración de fábrica de la locomotora.

Confirmar la selección.

Conducción de la locomotora



Conmutar función



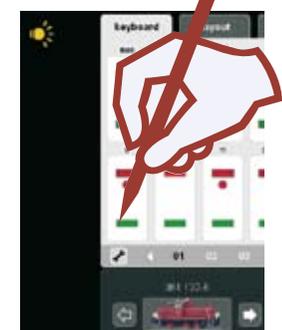
Selección y conmutación de artículos magnéticos

Selección



Están disponibles todas las direcciones de conmutación sin programación previa. Estas están ordenadas por orden numérico ascendente y pueden activarse mediante el teclado estándar.

Conmutación



Introducción

Entre tanto, con este “Märklin Digital” nos encontramos ante la cuarta generación de sistemas multitren de Märklin. El componente más importante de la misma es la Central Station, que es responsable de la generación de los datos de control correctos, que se encarga de la coordinación de los aparatos conectados y, además, ofrece también una interfaz de usuario cómoda y bien organizada. El perfecto funcionamiento de este complejo sistema queda asegurado únicamente si recurre exclusivamente a los componentes probados y testeados del sistema de Märklin. Por este motivo, si se utilizan productos de otros fabricantes, queda anulada la garantía de fabricante de Märklin. Por consiguiente, el usuario será responsable de los daños que se produzcan como consecuencia del uso de productos de otros fabricantes. Al conectar la maqueta de trenes, atégase a las técnicas y principios presentados en las presentes Instrucciones de empleo. El uso de otros esquemas de conexión puede provocar fácilmente daños en los componentes electrónicos. Por este motivo, lo mejor es que se abstenga de realizar experimentos “caros”. La Central Station no es un juguete. Asegúrese de que este aparato sea utilizado, incluso cuando lo hagan niños, sólo como dispositivo de control de la maqueta de trenes. Le deseamos que disfrute mucho durante el uso de la Central Station en su maqueta de trenes. Con esta Central Station tiene en sus manos un aparato que le ofrece numerosas y variadas posibilidades de controlar su maqueta de trenes. Le recomendamos que practique con todos los ejemplos mostrados en el manual. De este modo, aumentará su seguridad en el manejo de la Central Station.

Su equipo de servicio de Märklin

Notas sobre la Central Station

No exponga la Central Station a la humedad.

Este producto no es estanco al agua. En el caso de una humedad elevada del aire o si penetra agua en el aparato, pueden producirse anomalías funcionales. La corrosión de la mecánica y la electrónica interiores puede provocar daños irreparables.

No exponga la Central Station a sacudidas.

Si este aparato es expuesto a golpes o fuertes vibraciones, puede provocar anomalías funcionales permanentes.

No exponga la Central Station a fuertes oscilaciones de la temperatura.

Los cambios repentinos de la temperatura pueden provocar la condensación de humedad en el interior de la carcasa. Para evitar la condensación de agua, debe conservar la Central Station bien protegida y transportarla antes de cambiar a un lugar con una temperatura considerablemente superior o inferior.

Trate con cuidado las piezas móviles.

Durante el manejo de las teclas y del regulador giratorio de la Central Station no las/los fuerce.

Custodia

No guarde la Central Station en lugares en los cuales prevalezcan las siguientes condiciones desfavorables:

Elevada humedad del aire o mala ventilación.

Temperaturas superiores a 50°C (tales temperaturas pueden surgir, p. ej., en el caso de radiación solar directa) o inferiores a -10°C.

La humedad del aire no debe superar las condiciones climáticas centroeuropeas.

Limpieza

Elimine la pelusa y el polvo con un paño suave y seco o ligeramente humedecido. Nunca utilice alcohol, diluyentes u otros productos de limpieza mordientes.

Datos técnicos

Datos de tensión/potencia cuando se utilice el transformador 60052

Tensión de entrada: 16 V ~

Intensidad de carga: Vía de circulación 2,4 A

Vía de programación 1,0 A

Máx. 3,0 A

Para poder aprovechar plenamente toda la intensidad de carga admisible, le recomendamos observar los datos contenidos en la función de ayuda del aparato.

Resolución del display: 800 x 480 píxeles con una profundidad cromática de 16 bits

Opciones de conexión

Transformador

Vía de programación

Mobile Station

Vía de conexión de la alimentación

Red: Ethernet

USB: para ratón, teclado y/o Memory Stick

Booster: 6015, 1017 o 60173

Módulo de señalización de respuesta: S88

Aux: actualmente sin uso asignado

Salida: Conexión de una Central Station (60213) o del terminal 60125

Entrada: Conexión de una Central Station (60213) como segundo aparato o aparato adicional

Bus SX: actualmente sin uso asignado

Auriculares o altavoces activos (actualmente sin uso asignado)

Software:

Algunas partes del software de la CS están sujetas a la licencia de software de GPL.

Los textos fuente de estas partes del software puede obtenerlos gratuitamente de Märklin, bien en forma de CD o descargando una imagen del CD desde la página principal de Märklin.

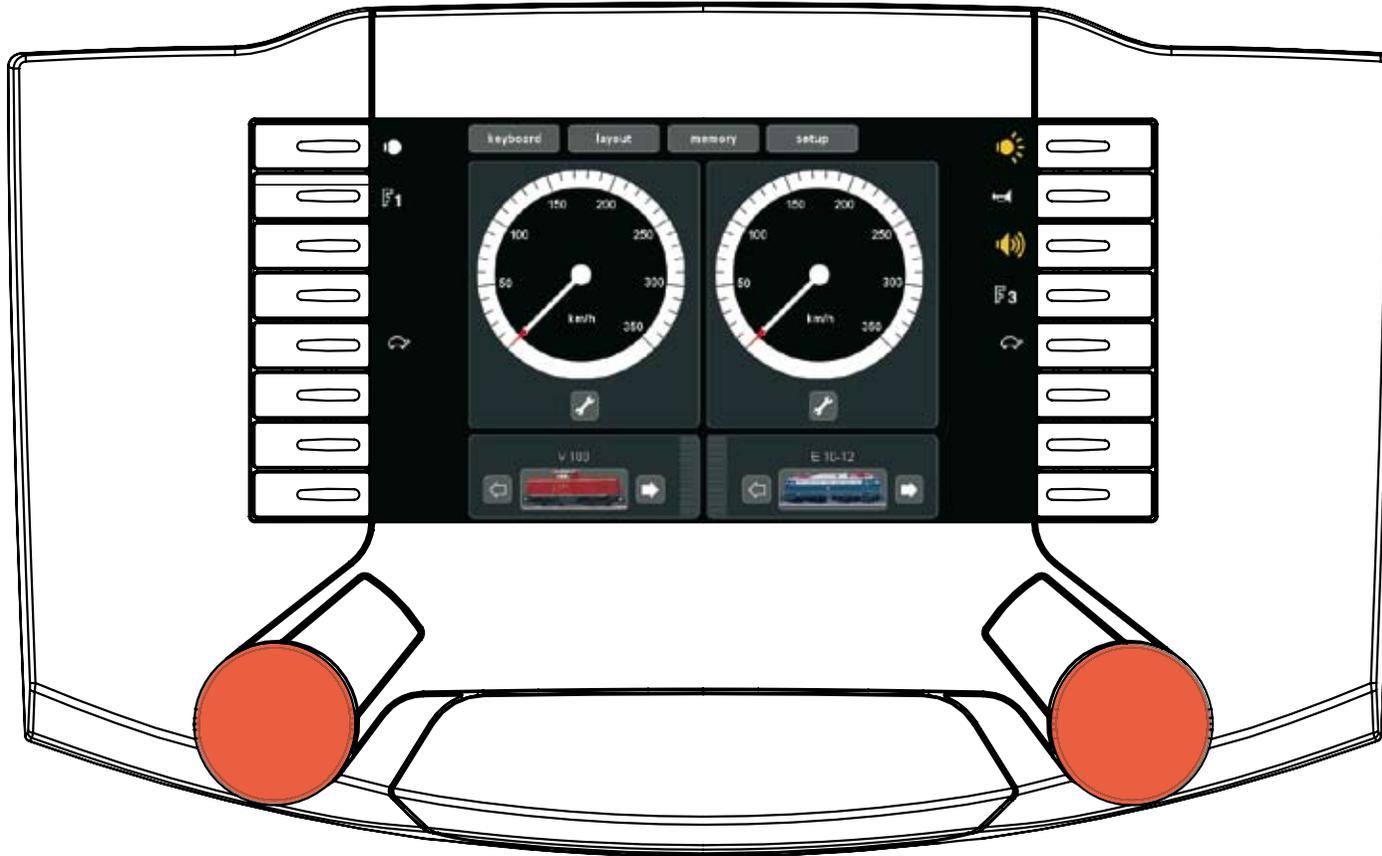
Encontrará información más detallada y más actualizada en nuestras páginas en Internet en “www.maerklin.com”

Si se produjera algún error o defecto, por favor no abra la Central Station. Envíe el dispositivo defectuoso a nuestro departamento de Servicio de Märklin o a una empresa especializada de servicio registrada en nuestra página de Internet.

La apertura del aparato implica la anulación de cualquier derecho de reclamación de garantía de piezas o funcionamiento. La carga de exposición y la carga probatoria de que la apertura del aparato no ha sido la causa de defectos y/o daños que se hayan producido incumbe a la persona y/o empresa o cliente responsable de tal apertura.

Control

Conducción – Creación de nuevos elementos – Gestión



Con el Central Control pueden crearse, conducirse y gestionarse vehículos.

Selección y conducción



Tiene a su disposición las tres últimas locomotoras para selección directa o puede ampliar la selección.



En esta lista puede elegir las locomotoras de uso más frecuente.



En esta lista puede elegir todas las locomotoras que haya incorporado a la lista de locomotoras.



Ahora puede conducir la locomotora seleccionada utilizando para ello el pomo regulador o presionando con el lápiz sobre la velocidad deseada en la pantalla.

Pulsando la tecla o presionando con el lápiz sobre el símbolo puede activar las distintas funciones.

Locomotora con decoder mfx

Dar de alta o bien aceptar una locomotora.



Coloque la locomotora con el decoder mfx sobre la vía de programación. Esto puede hacerse también con otras locomotoras en circulación. La locomotora se da de alta conforme a las siguientes figuras. Es posible dar de alta la locomotora bien con su imagen o también sin ellos. En función de cómo se dé de alta la locomotora, será necesario un repaso, como se describe a partir de la página 13.



Locomotora mfx identificada.



Se han leído totalmente los datos de la locomotora mfx. Confirmar.



La locomotora mfx está operativa para la marcha y ya puede activarse. Si es preciso, se recomienda añadir la locomotora a la lista de locomotoras, como se muestra a partir de la página 12.

Creación:

- Nueva locomotora manual: Introducción y preparación ⇨ Página 9
- Locomotora con interruptor codificador ⇨ Página 10
- Locomotora programable ⇨ Página 11

Designación de locomotora

Abre un teclado

más pequeño o bien más grande

Funciones de ayuda

Selección de tipo de decoder

Dirección de locomotora o bien abrir teclado numérico

Leer dirección de locomotora

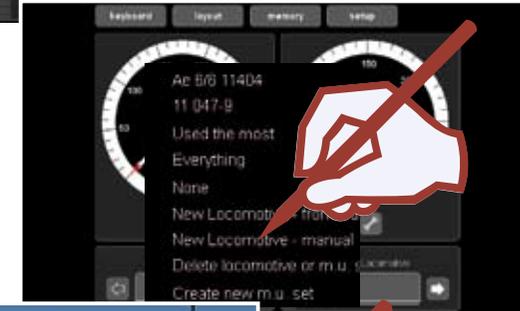
Indicación de estado de lectura

Posición de interruptor Decoder/Dirección 4 u 8 interruptores

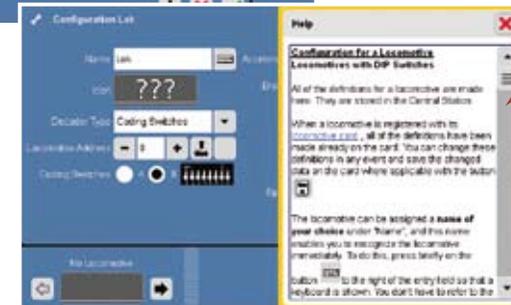
Guardar datos

cancelar sin guardar

confirmar y guardar



Siempre que encuentre este ?, quiere decir que puede utilizar una función de ayuda que le explica el manejo de la aplicación actual.





Introducir nombre de locomotora: p. ej., BR 03.

3x ←

Seleccionar figura.

Seleccione una figura que encaje con su locomotora.

Confirmar la selección.

Con interruptor codificador

Locomotora programable ⇒ Página 11

Siempre que la locomotora esté sobre la **vía de programación**, puede leerse su dirección con esta función

0

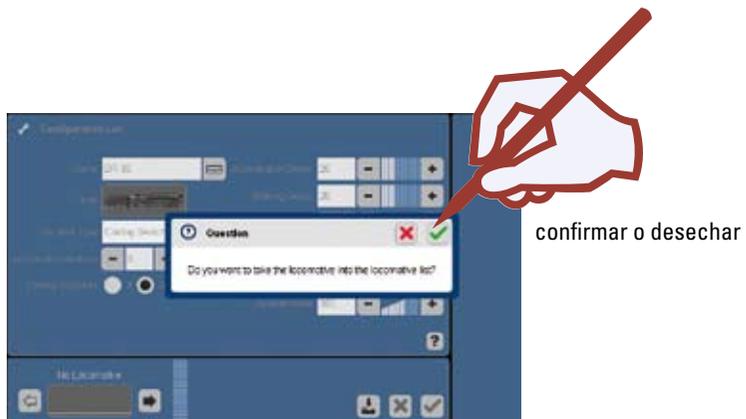
introducir dirección de decoder.

3

Compruebe la configuración del decoder.

Puede realizar configuraciones adicionales que repercutan en las características de la locomotora durante su control con la Central Station. La configuración puede realizarse en las casillas mediante – ó +. En nuestro ejemplo: arranque y frenado progresivos (esta configuración o ajuste repercute en el regulador de la CS y no es soportada por este tipo de decoder). El valor de configuración del tacómetro sirve para la visualización en el display de la Central Station y no influye para nada en la velocidad máxima de la locomotora.

Una vez realizada la configuración deseada, por favor, confirmar y guardar.

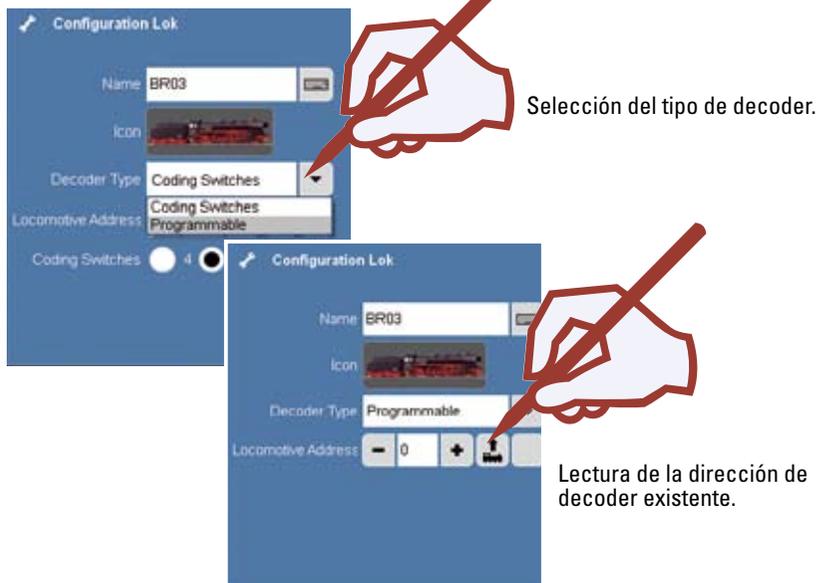


confirmar o desechar

En el capítulo "Configuración de locomotora", página 13, encontrará más opciones de configuración.

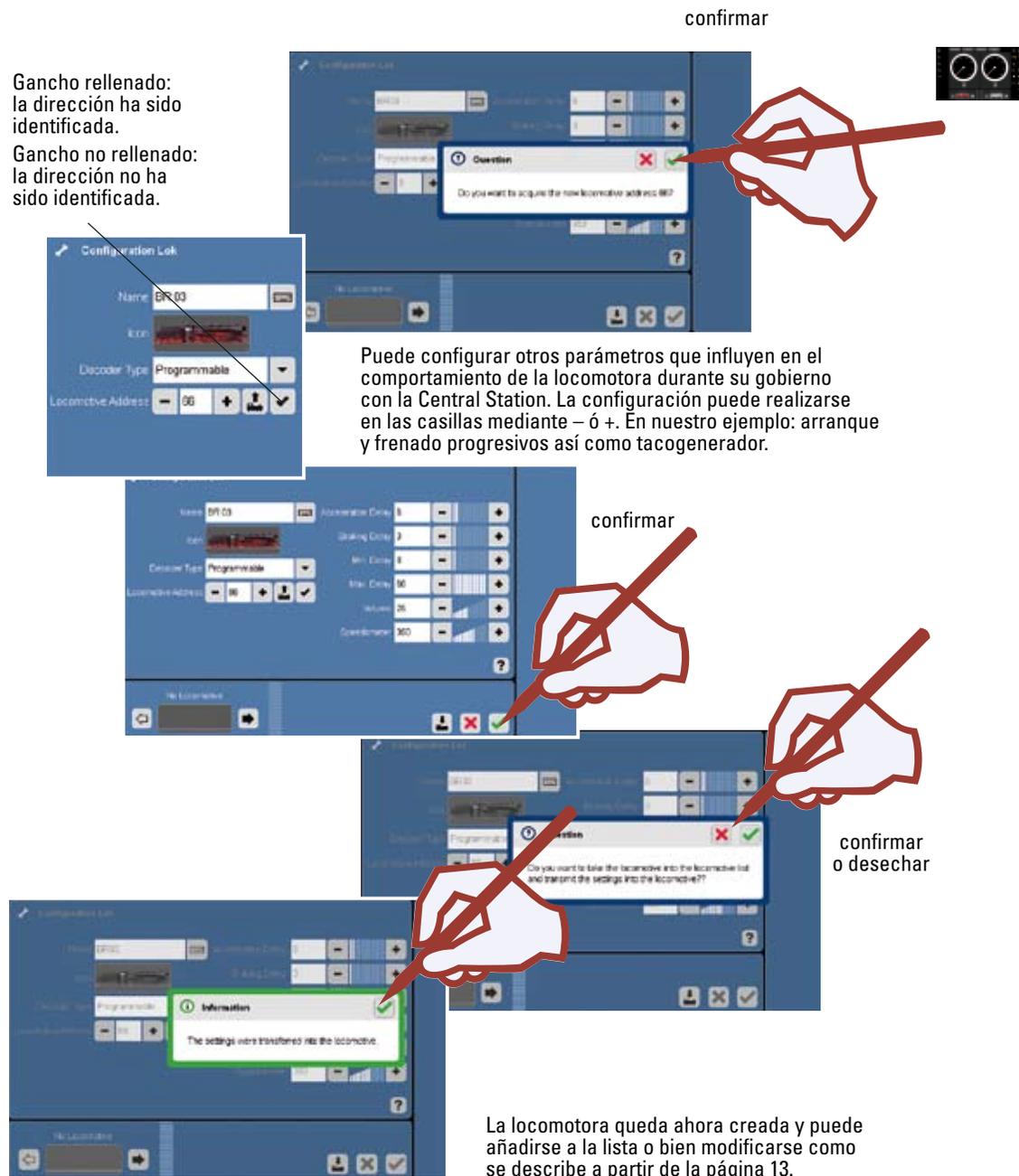
Locomotora programable: leer o bien crear.

¡Colocar la locomotora sobre la vía de programación!



Selección del tipo de decoder.

Lectura de la dirección de decoder existente.



confirmar

Gancho rellenado: la dirección ha sido identificada.

Gancho no rellenado: la dirección no ha sido identificada.

Puede configurar otros parámetros que influyen en el comportamiento de la locomotora durante su gobierno con la Central Station. La configuración puede realizarse en las casillas mediante - ó +. En nuestro ejemplo: arranque y frenado progresivos así como tacogenerador.

confirmar

confirmar o desechar

La locomotora queda ahora creada y puede añadirse a la lista o bien modificarse como se describe a partir de la página 13.

Configuración de la locomotora

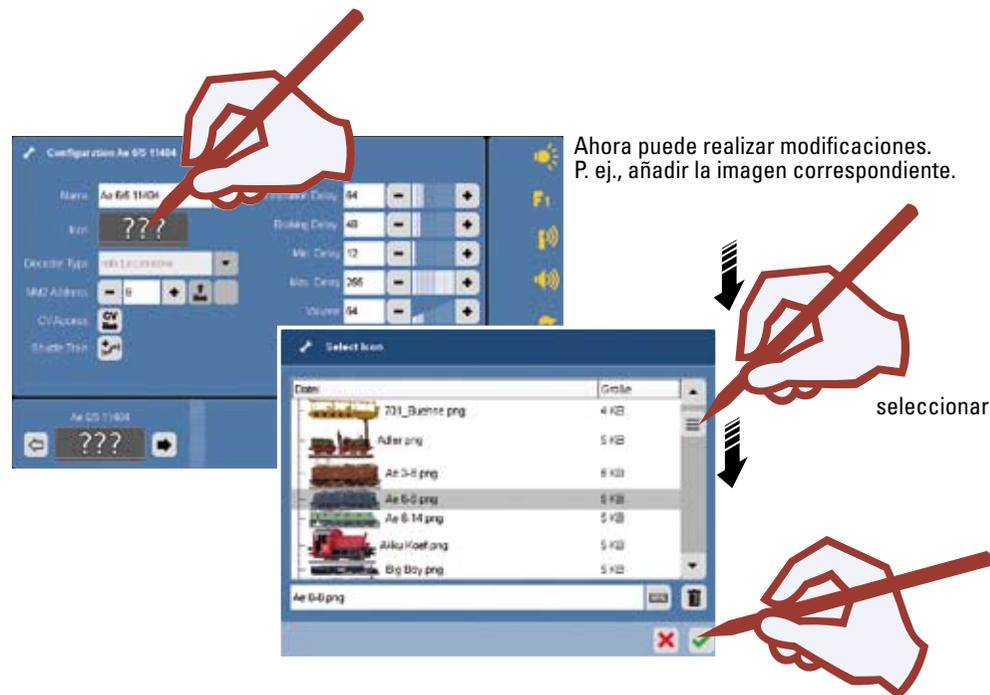
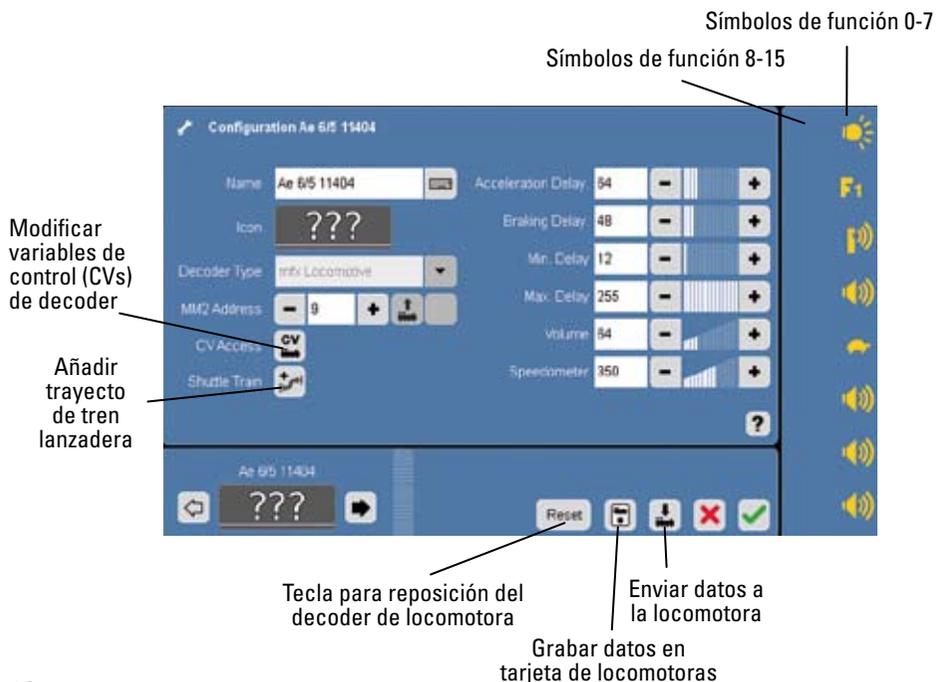
Añadir/cambiar los símbolos, las funciones y la configuración. Esta función puede emplearse para todos los tipos de decoder. Sin embargo, pueden editarse únicamente parámetros de configuración y funciones que estén disponibles en el decoder. Tomando como ejemplo una locomotora mfx le mostramos las versátiles posibilidades que ofrece esta configuración.

Para ello, debe haberse llamado en uno de ambos reguladores a la locomotora que se desee editar. Una vez hecho esto, cambie con esta locomotora al modo Configuración, como se muestra.



En el modo Configuración tiene a su disposición otros símbolos para la puesta a punto complementaria de la locomotora.

¡ Tenga presente que no todos los decoders de locomotora soportan todas las funciones y características! Para averiguarlo, deberá consultar las instrucciones de empleo de su locomotora en donde encontrará la información correspondiente.

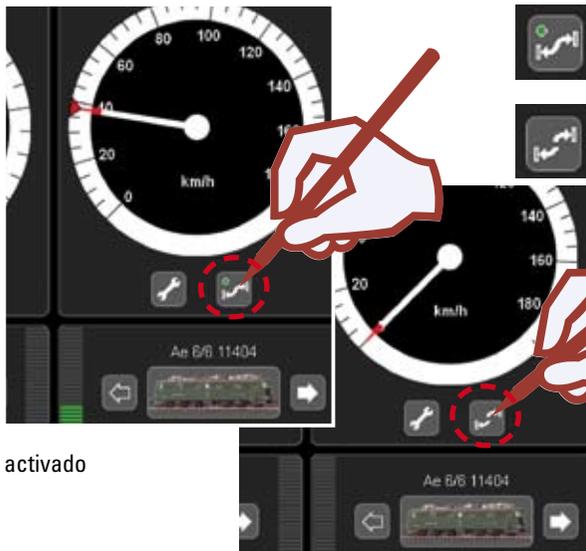


Añadir trayecto de tren lanzadera

Aquí puede asignar a la locomotora un trayecto de tren lanzadera.



Borrado del trayecto de tren lanzadera correspondiente a esta locomotora.



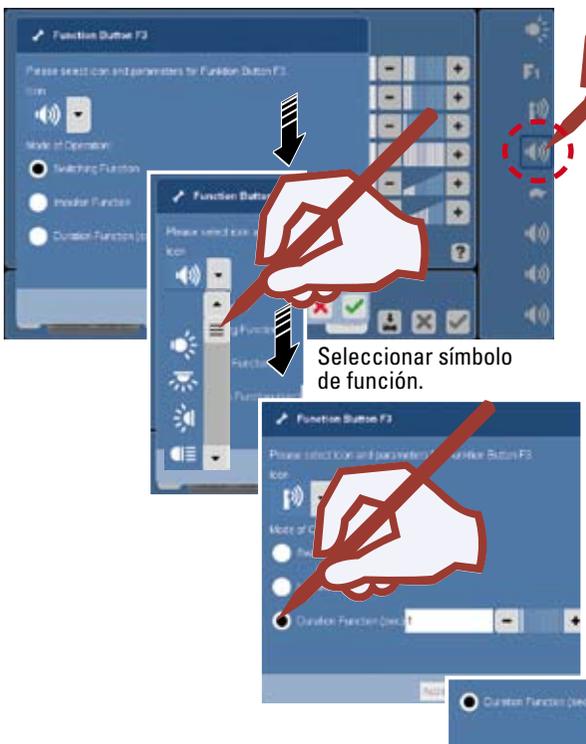
activado

El tren lanzadera queda inmediatamente activo, tras lo cual la locomotora puede utilizarse exclusivamente sólo para este tren.

El tren lanzadera queda configurado y puede activarse en todo momento. La locomotora permite un uso universal.

desactivado

Cambiar o añadir símbolos de funciones.



seleccionar

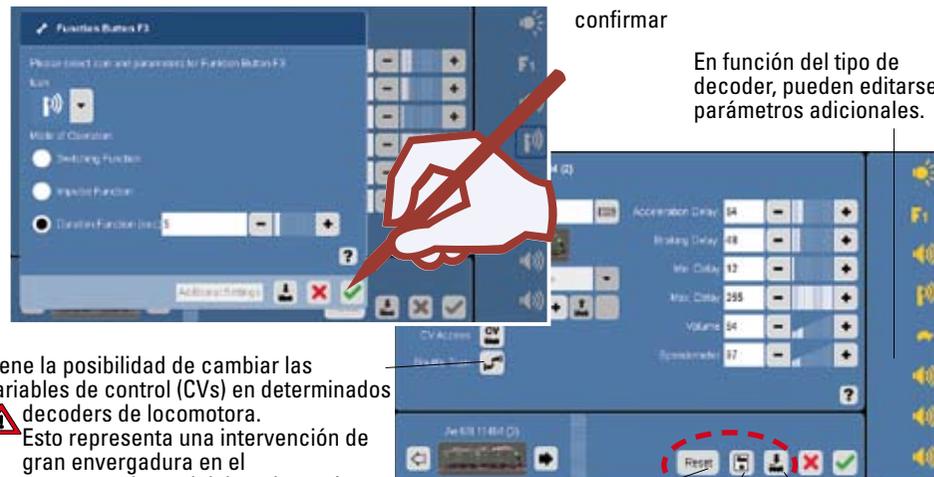
Puede asignar a las funciones un tipo de función:

- Activar/desactivar función de conmutación (p. ej., luces)
- Función de impulso (p. ej., enganche Telex)
- Función de tiempo (p. ej., silbato)

Seleccionar símbolo de función.

Seleccionar tipo de función, p. ej., función de temporización.

seleccionar tiempo



confirmar

En función del tipo de decoder, pueden editarse parámetros adicionales.

Tiene la posibilidad de cambiar las variables de control (CVs) en determinados decoders de locomotora.

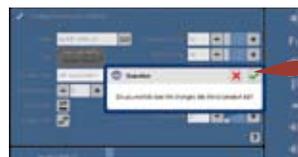
⚠ Esto representa una intervención de gran envergadura en el comportamiento del decoder y, si se introducen datos incorrectos, puede quedar inutilizado el decoder. Utilice para ello las instrucciones de la locomotora y nuestro potente sistema de ayuda.

La locomotora se repone a la configuración de fábrica, siempre que así lo soporte el decoder.

Los datos de la locomotora se almacenan provisionalmente sin abandonar el modo Configuración.

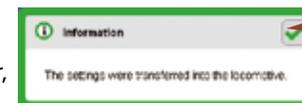
Los datos de la locomotora se graban en la tarjeta de locomotoras.

Se transfieren los datos y se cierra el modo Configuración.



confirmar

Los datos se transfieren únicamente en el caso de decoders programables o mfx. En decoders con interruptor codificador, éstos sólo se incorporan a la lista de locomotoras.



confirmar

Ahora están disponibles para conducción y circulación con la Central Station las nuevas locomotoras creadas o editadas.



¡Nota importante!

Antes de desconectar la Central Station, ejecute la función "Parada" para asegurar que se guarden todos los datos. En el caso de una desconexión repentina pueden producirse pérdidas de datos.

Tomar locomotora de la tarjeta de locomotoras

Puede tomar las locomotoras de tarjetas ya existentes o grabar una tarjeta de locomotoras.

Leer:

Enchufe la tarjeta de locomotoras, como se muestra abajo, en el lector de tarjetas. Los datos se transfieren a la lista de locomotoras y puede conducir la locomotora inmediatamente.

¡Asegúrese de que el chip de la tarjeta quede hacia abajo!

Escribir: (sólo en el modo Configuración)

Enchufe la tarjeta de locomotoras en el lector de tarjetas, como se muestra.

Pulse sobre el icono.



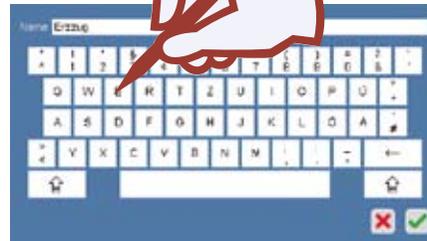
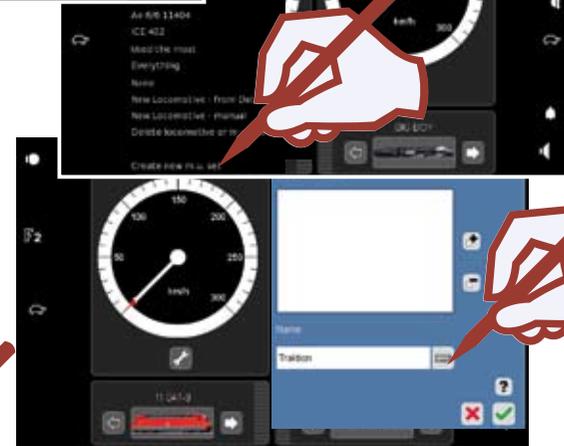
Los datos de locomotora se transfieren a la tarjeta de locomotoras.

Creación de una tracción

Una tracción está integrada por al menos 2 locomotoras. Sin embargo, pueden agruparse en una tracción también varias locomotoras. El número de locomotoras está limitado por la potencia consumida por los consumidores que se encuentren dentro de la zona de alimentación eléctrica.

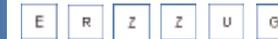


! En una tracción deben utilizarse únicamente locomotoras que posean características de marcha equiparables.



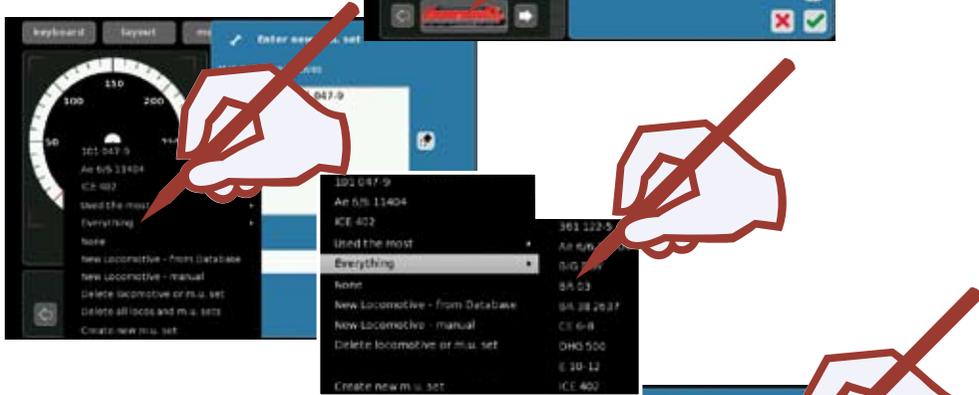
Borrar el texto existente.

Introducir un nombre nuevo, p. ej. "Tren mineralero".

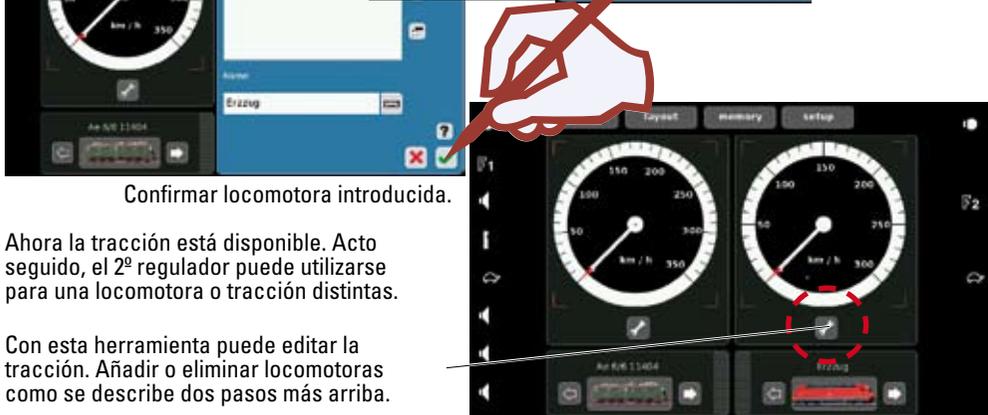


Añadir la primera locomotora a la tracción

A la siguiente locomotora.



Añadir la locomotora a la tracción.

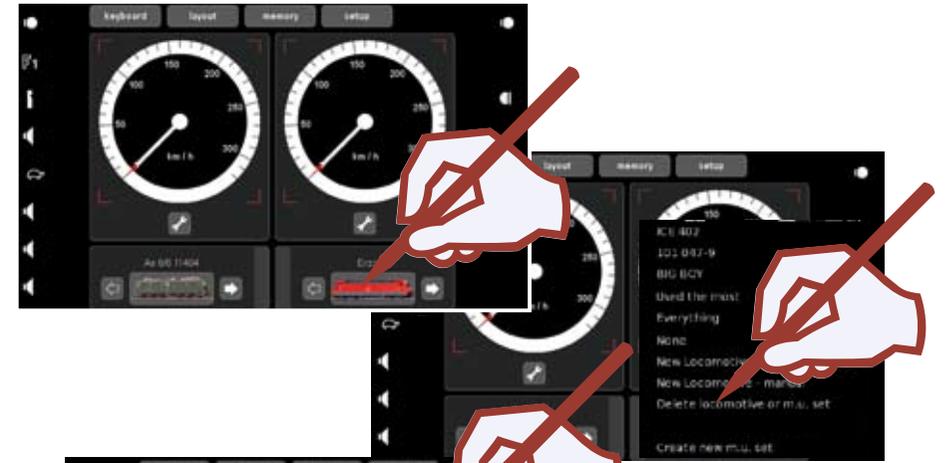


Confirmar locomotora introducida.

Ahora la tracción está disponible. Acto seguido, el 2º regulador puede utilizarse para una locomotora o tracción distintas.

Con esta herramienta puede editar la tracción. Añadir o eliminar locomotoras como se describe dos pasos más arriba.

Borrado de una locomotora o tracción



La locomotora o la tracción se elimina de la lista de locomotoras y ya no está disponible.



En la medida en que previamente no haya creado una copia de seguridad de los datos, éstos se pierden y sólo pueden crearse de nuevo mediante creación y configuración de una locomotora o tracción.

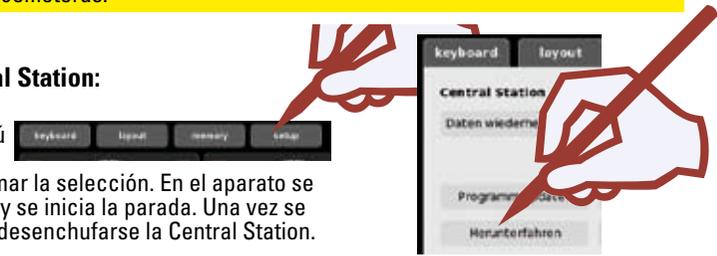


! Cree de vez en cuando en el menú "setup" una copia de seguridad de los datos. Ejecute siempre la creación de esta copia de seguridad después de realizar cambios en los datos. Posteriormente, a partir de esta copia de seguridad puede restaurar el estado antiguo y, de este modo, tiene de nuevo a su disposición la lista de locomotoras.

Desconexión de la Central Station:

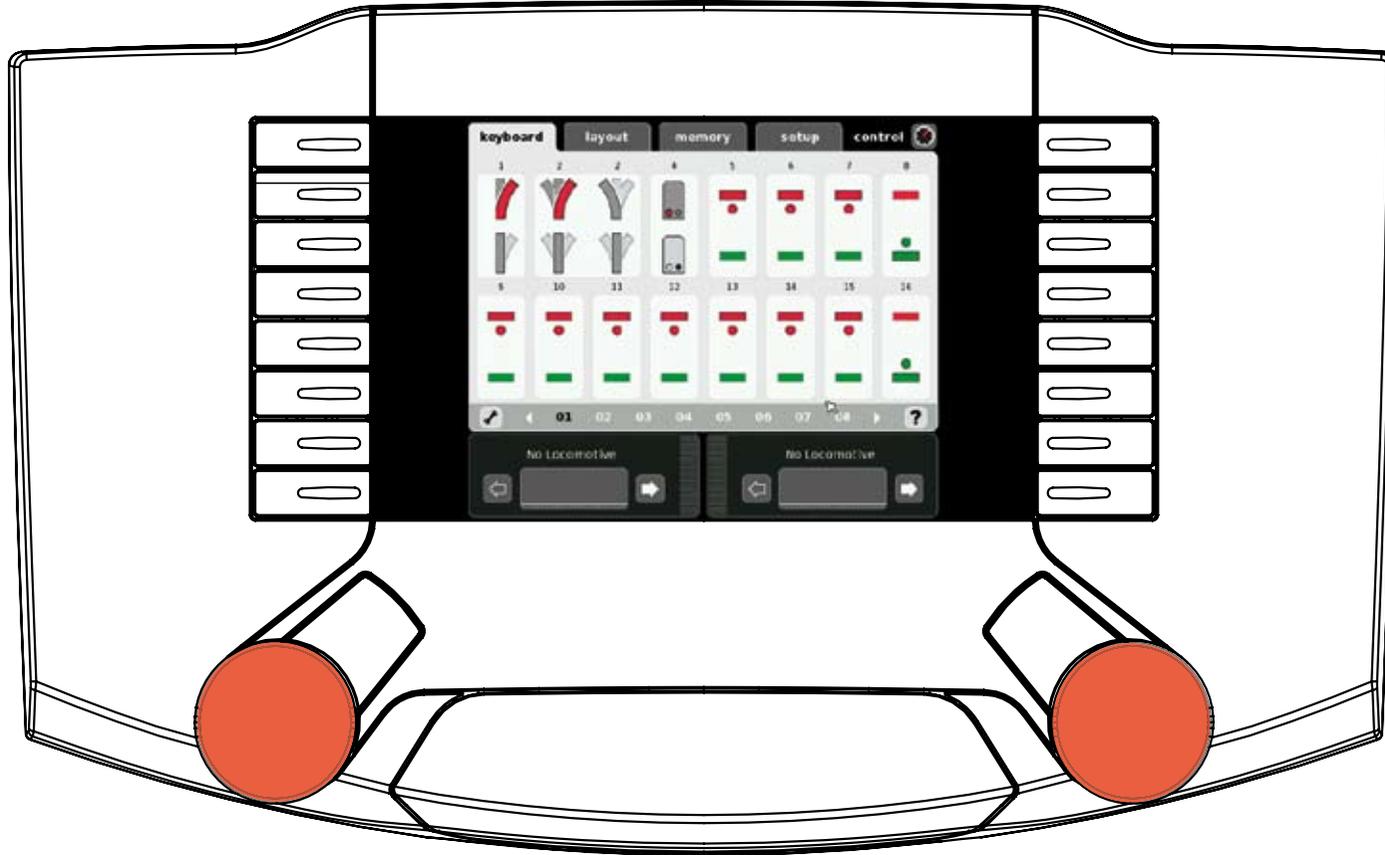
Antes de desconectar la Central Station, vaya al menú "Setup".

Seleccione "Parar" y confirme la selección. En el aparato se ilumina la "tecla de parada" y se inicia la parada. Una vez se apague el display, ya puede desenchufarse la Central Station.



Keyboard

Conmutar/maniobrar · Instalar



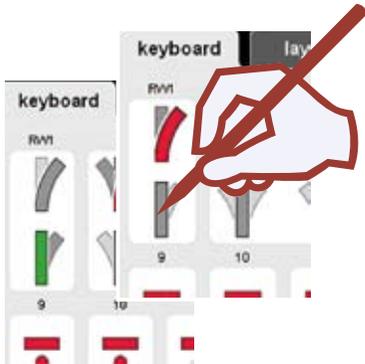
El keyboard permite conmutar/maniobrar y gestionar todos los desvíos, señales, plataformas giratorias y carros transbordadores; en total, están disponibles 320 direcciones.

Conmutación/maniobra de desvíos y señales estándar

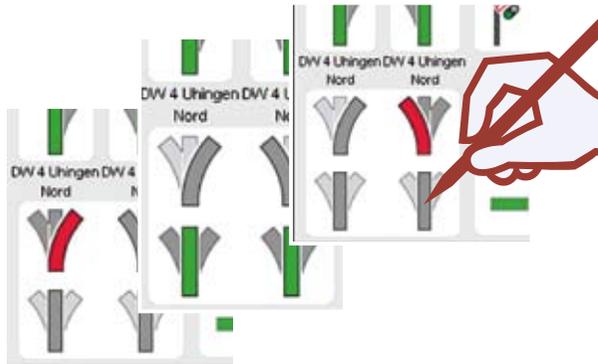
Inmediatamente después de arrancar la Central Station están disponibles las 320 direcciones, pudiendo conmutarse mediante la interfaz de usuario estándar. Por favor, para la conmutación utilice el lápiz que se adjunta (véanse figuras).

Consejo: Para evitar las confusiones, recomendamos instalar los artículos magnéticos utilizando los símbolos y designaciones correspondientes a los mismos. Véase el capítulo siguiente ⇒ Instalar artículos magnéticos.

Conmutación de desvíos y señales



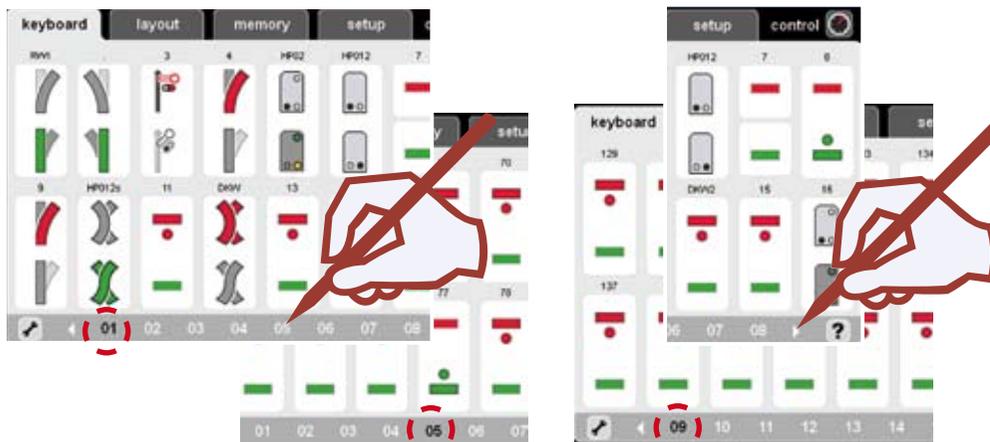
Conmutación de desvíos y señales de varios aspectos



El keyboard dispone de 20 páginas, cada una con 16 direcciones. Estas direcciones están asignadas fijas y no pueden desplazarse.

Cambio de una página a otra

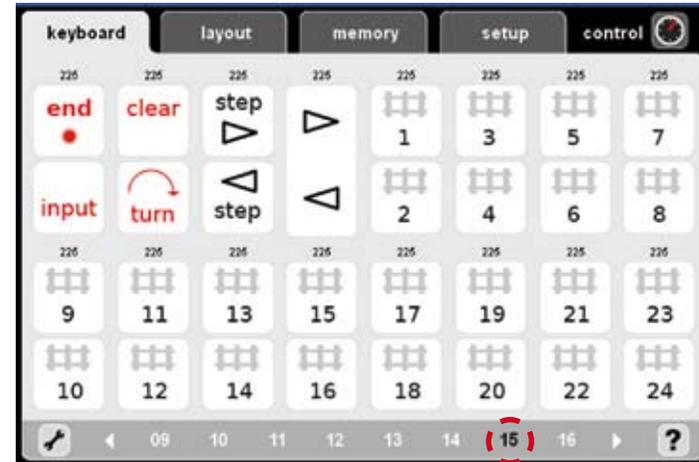
ó



Plataforma giratoria

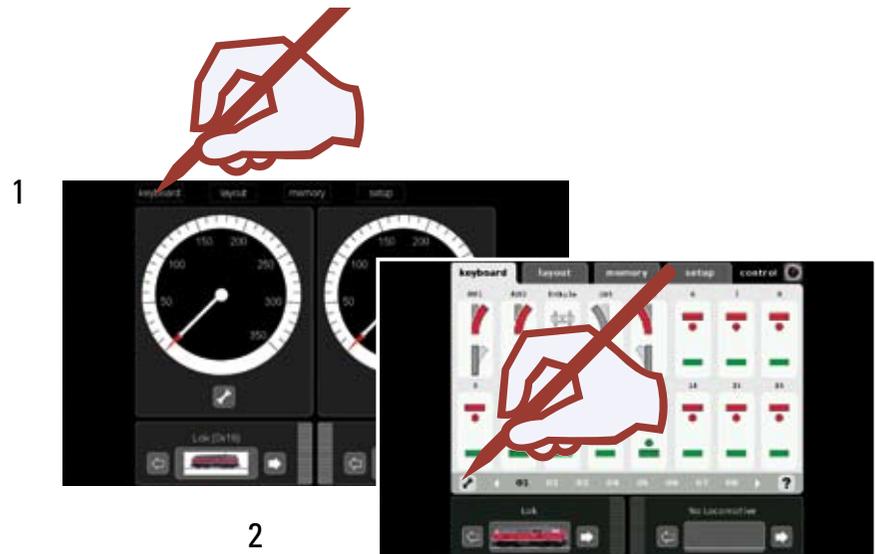
La página 15 del keyboard está preconfigurada para la plataforma giratoria 7686. Tenga presente que la plataforma giratoria preconfigura automáticamente las 15 direcciones sucesivas.

Puede borrar esta preconfiguración si no utiliza ninguna plataforma giratoria y de este modo utiliza estas direcciones liberadas para otros artículos magnéticos.



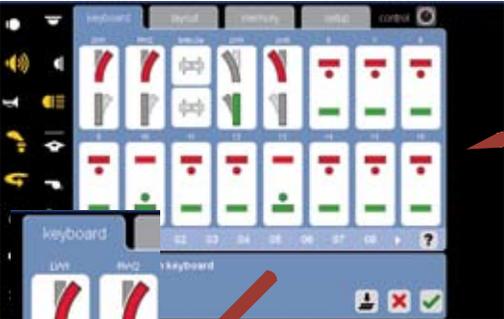
Keyboard:

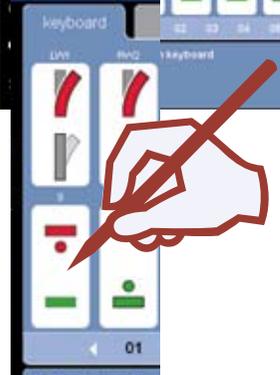
Instalar artículos magnéticos • Paso a paso



Keyboard: Instalar artículos magnéticos • Paso a paso

Selección de la dirección deseada

3 

4 

5  Compruebe la configuración del decoder de desvío.

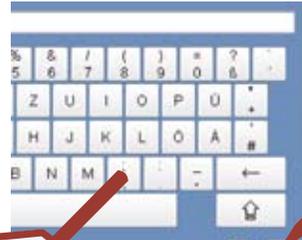
5.1 

6 

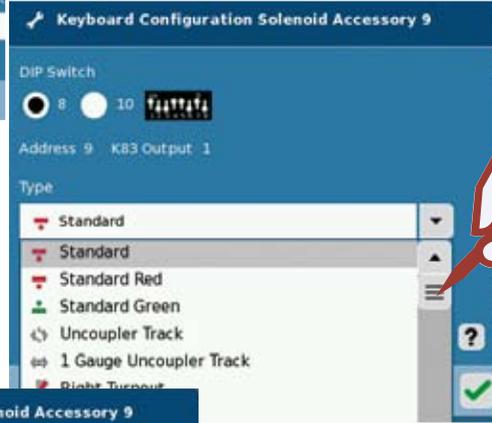
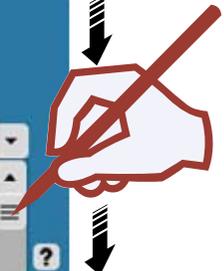
7 

Introducir su designación, p. ej., DKW-9.

18 

8  Confirmar el dato introducido

9 

10  

11 

12  Configurar el tiempo de conmutación: recomendamos un tiempo entre 200 ms y 500 ms

13



Confirmar el dato introducido.



14

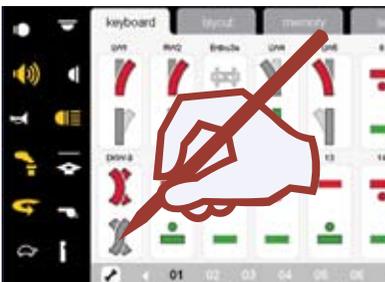


Confirmar o crear un artículo nuevo (a partir del paso => 4).

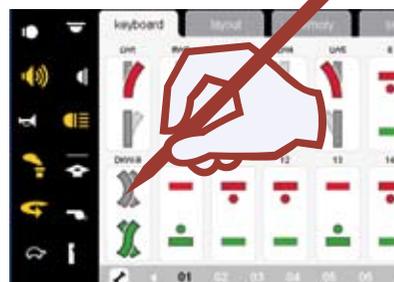


Comprobar función de conmutación

15



15.1



Siempre que los desvíos estén conectados a los decoders K83 (6083 o bien 60830) y la posición del desvío/señal no coincida con la indicada, deben sustituirse los cables azules de la conexión en cuestión.

¡ Si, a pesar del direccionamiento correcto, los artículos magnéticos no conmutan, revise los cables en la conexión a la vía (Rojo=B/Marrón=0).



¡Nota importante!

Antes de desconectar la Central Station, ejecute la función "Parada" del menú "setup" para asegurar que se almacenen todos los datos. Si se produce una desconexión repentina, pueden perderse datos.

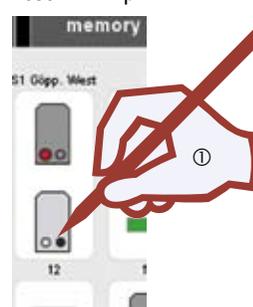


Programación de señales luminosas profesionales

Instale en su keyboard la señal que desee programar, como se describe en los pasos 1 – 15 anteriores. Configure el tiempo de conmutación para la programación a 1000 ms. Confirme los datos introducidos y cambie al modo Marcha (paso 14). Si en el poste de la señal absoluta está montada una señal avanzada, debe instalarse previamente también la señal absoluta asociada a la señal avanzada. Conecte dicha señal a la CS, asegurándose de que el estribo de alambre envuelto en cartón (estribo de programación) esté enganchado en la cara inferior del decoder.

! Conserve el estribo de programación ya que lo necesitará de nuevo cuando realice cambios de dirección!

76391 Hp1



Después de haber conectado la señal, cambie al modo Configuración del keyboard y pulse con el dedoto sobre este símbolo. Confirme los mensajes que aparecen a continuación.

Acto seguido, cambie al modo Marcha del keyboard, tras lo cual comenzarán a destellar los LEDs de la señal.

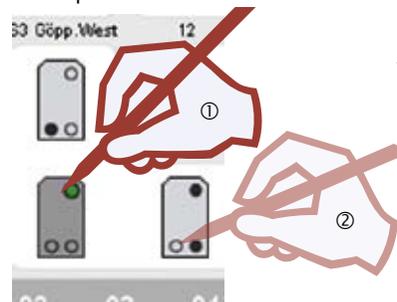
Introduzca consecutivamente el aspecto de cada señal.

Si la señal comienza a cambiar secuencialmente a los distintos aspectos de la misma, quiere decir que ha concluido la programación.

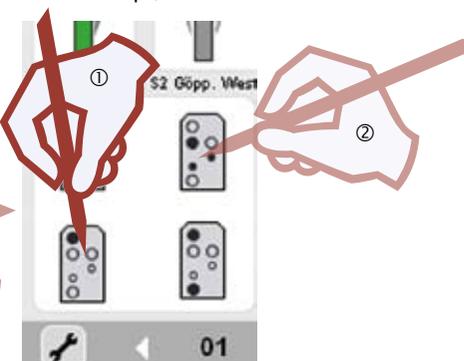
Ahora puede desembornar la señal y retirar el estribo de programación. Cambie al modo Configuración. Cambie ahora el tiempo de conmutación a 250 ms (paso 12). Se trata de una unidad de tiempo suficientemente dimensionada para la marcha.

76393 Hp1/Hp2

76397 Hp1/Hp2 y la señal principal correspondiente a la señal avanzada

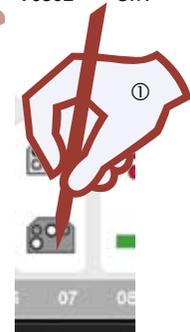


76394 Hp1/Sh1



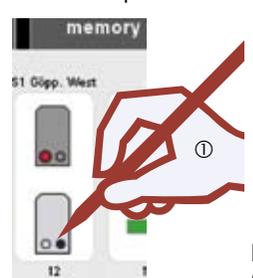
76371 Sh1

76392 Sh1



Programación de señales principales con con señal avanzada montada en el mismo poste

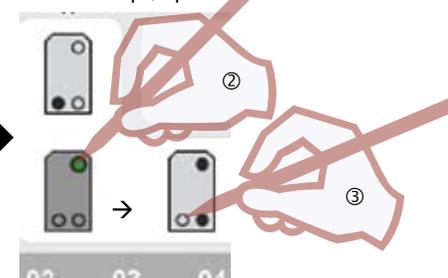
76395 Hp1



Ahora, espere hasta que destelle sólo la señal avanzada. Acto seguido, active la señal principal asociada a la señal avanzada, p. ej.,

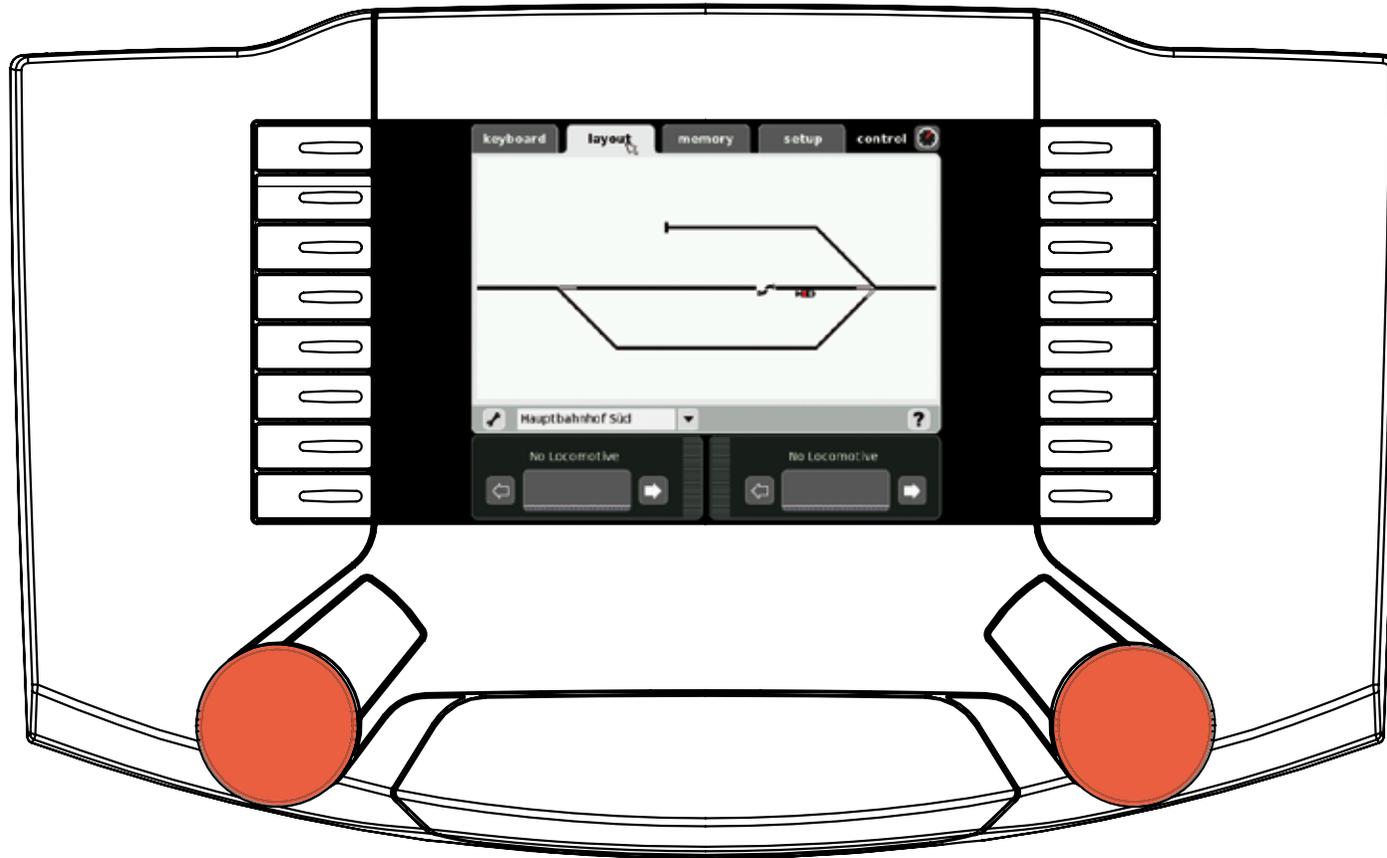
Encontrará indicaciones detalladas en nuestra función de ayuda "?"

76393 Hp1/Hp2



Layout

Creación • Conmutación/maniobra



Instalación

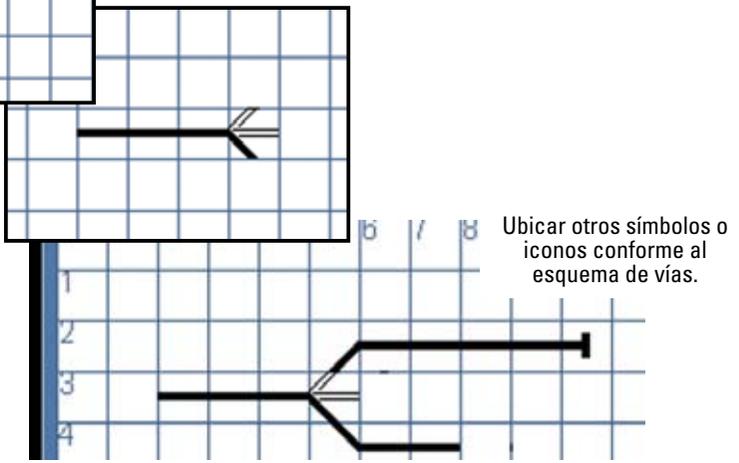
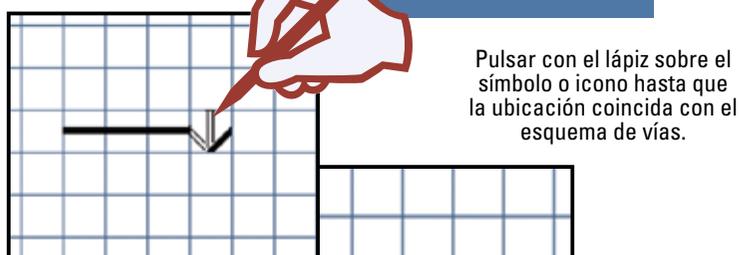
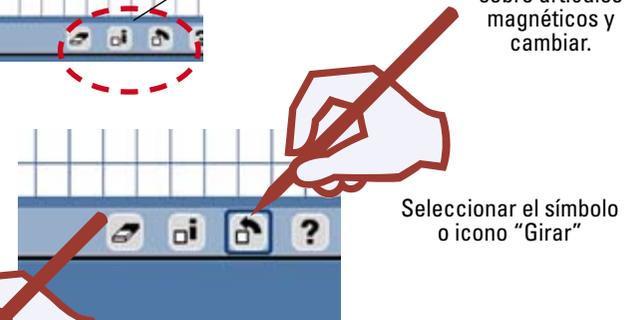
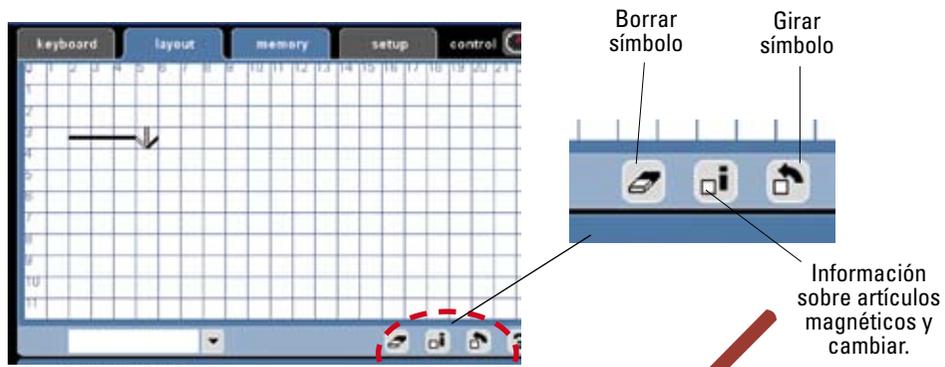
El layout simplifica posteriormente la instalación y activación de los artículos magnéticos e itinerarios de una maqueta de trenes. Tras instalar un layout pueden activarse desvíos, señales o itinerarios mediante un contacto externo o pulsando sobre un símbolo o icono. Pueden crearse varias páginas de layouts.

Antes de instalar el layout, recomendamos instalar el keyboard con los artículos correspondientes.

keyboard layout memory setup
 150 200 250 300 350 km/h
 361 122-5
 keyboard layout memory setup control
 keyboard layout memory setup control
 361 122-5 No Locomotive
 keyboard layout memory setup control
 Símbolos:
 Vías y artículos magnéticos
 Borrar en esquema de vías
 Información sobre artículos magnéticos utilizados
 Giro del símbolo
 Función de ayuda
 Símbolo:
 Itinerario
 Símbolo:
 Avance a página siguiente
 Símbolo de contacto (S 88)
 Casilla de designación Teclado salir sin guardar confirmar y guardar

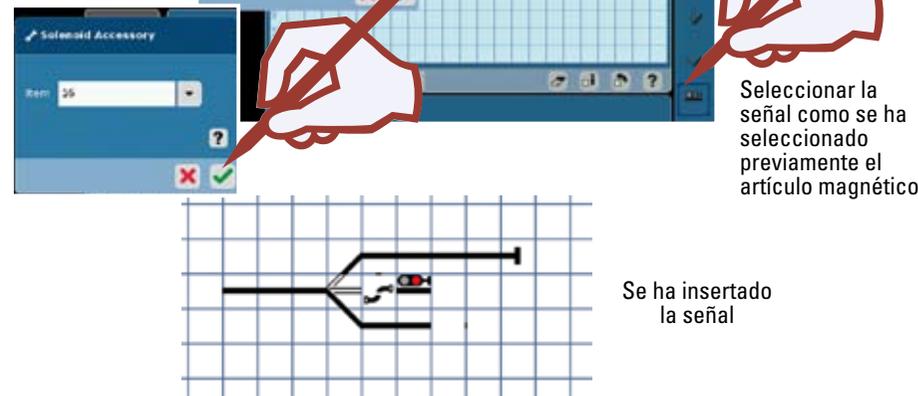
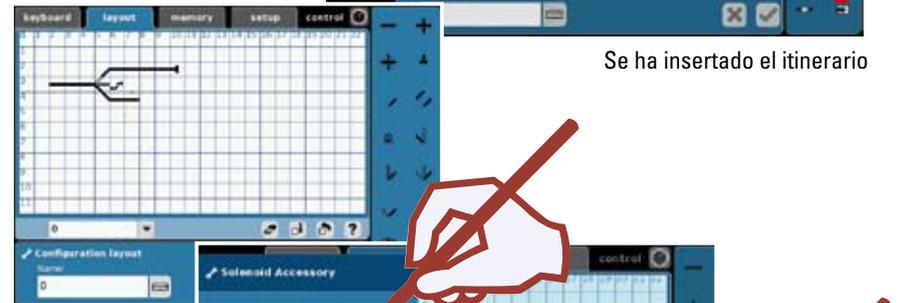
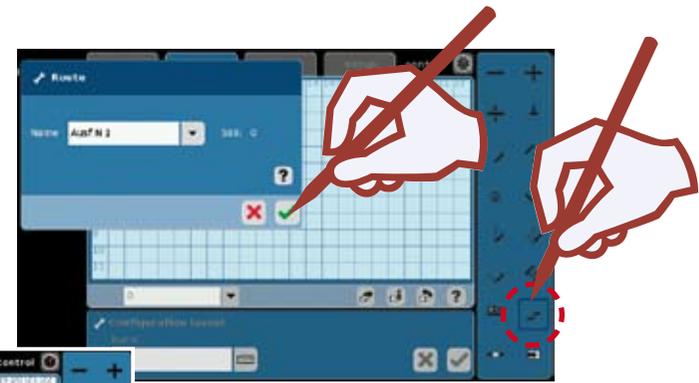
Nuestra función de ayuda ofrece directamente una descripción detallada de los símbolos o iconos.

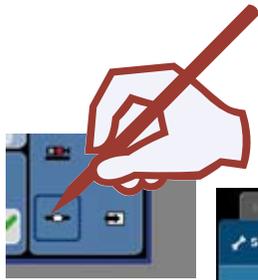
keyboard layout memory setup control
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
 1
 2
 3
 Seleccionar y marcar el símbolo o icono
 Insertar un símbolo o icono
 keyboard layout memory setup control
 keyboard layout memory setup control
 Seleccionar e insertar un símbolo nuevo
 Configuration layout
 Name
 Solenoid Accessory
 Item Create again
 Create again
 238
 DW 4 Uhingen Nord
 Solenoid Accessory
 Item 238
 Create again
 238
 DW 4 Uhingen Nord
 Seleccionar y confirmar el desvío
 P. ej., desvío de tres itinerarios 238 de nuestro itinerario Sali N1.



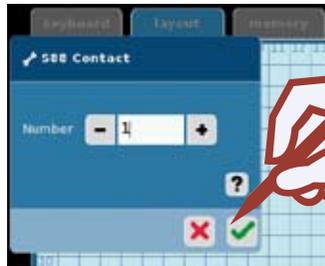
Insertar itinerario:

En nuestro ejemplo está disponible sólo 1 itinerario. Si están disponibles varios itinerarios, mediante la tecla de flecha puede seleccionarse el itinerario deseado. Confirmar la selección.



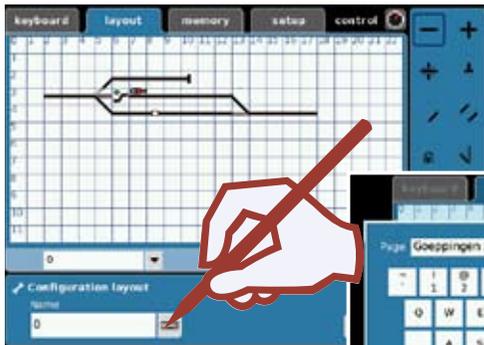
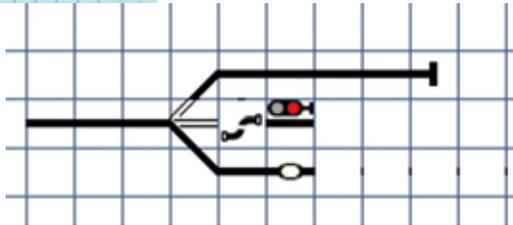


Siempre que se desee activar el itinerario mediante un contacto S 88, éste también puede posicionarse.

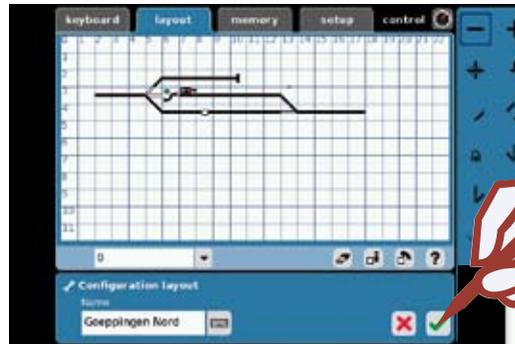


Confirmar la selección

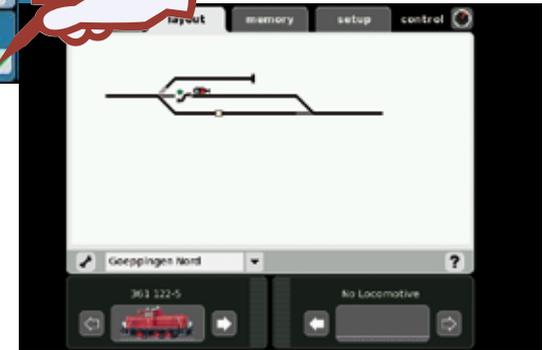
Se ha posicionado el contacto S 88. Integrándolo en el esquema de vías, este contacto puede activarse también manualmente.



Poner nombre al itinerario (página de layout) introduciéndolo con el teclado y confirmarlo a continuación.



Confirmar y guardar el itinerario acabado.



Conmutar artículos/itinerarios con el layout

Después de haber instalado el layout (esquema de vías) puede conmutar con el mismo los distintos artículos magnéticos o itinerarios completos tocando con el lápiz sobre sus respectivos símbolos o iconos. Desde el esquema de vías puede identificar el estado en cuestión de los artículos magnéticos.

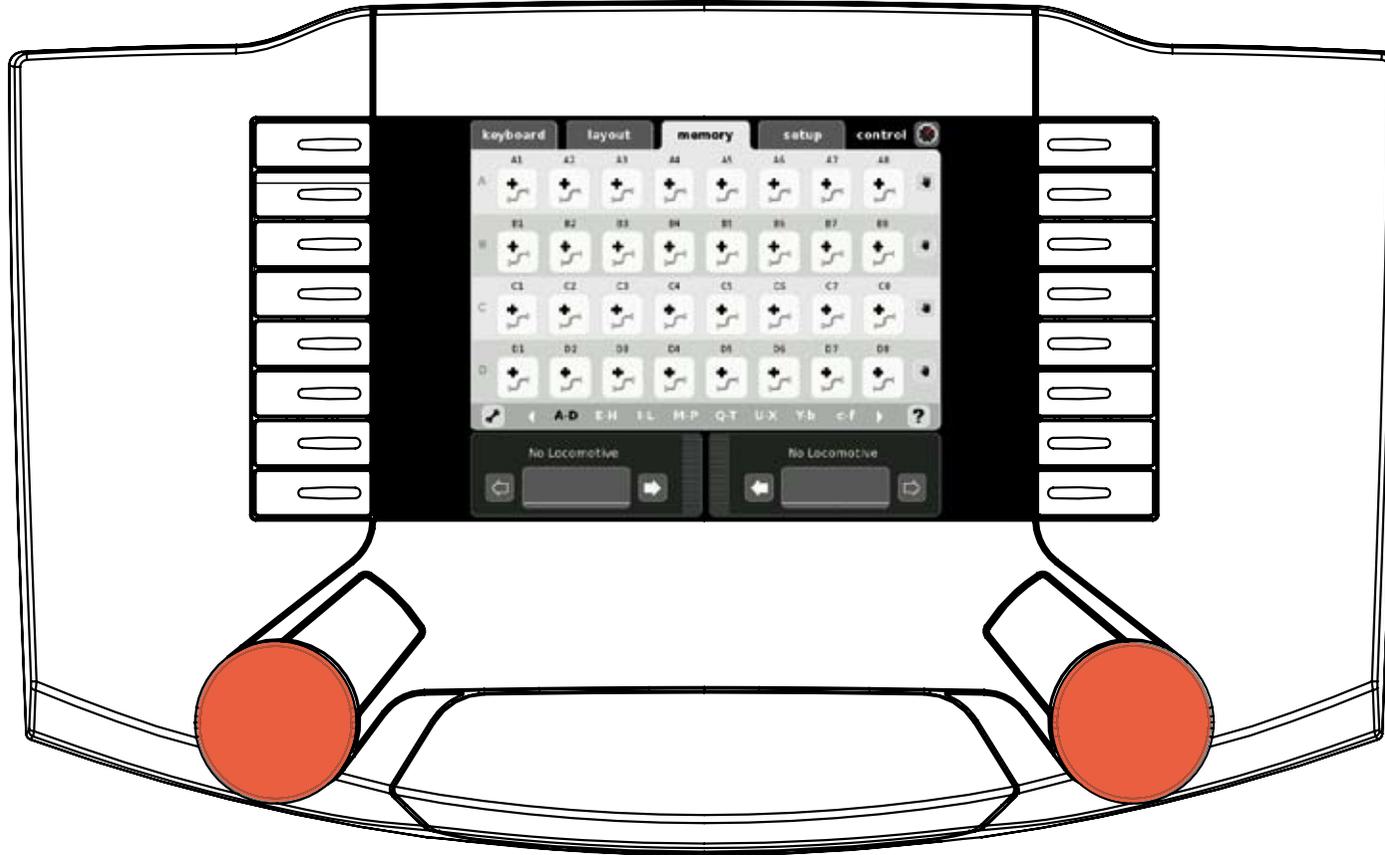


¡Nota importante!

Antes de desconectar la Central Station, ejecute en el menú "setup" la función "Parada" para asegurar que se guarden todos los datos. Si se produce un corte repentino de corriente, pueden perderse datos.

Memory

Instalación • Conmutación/maniobra

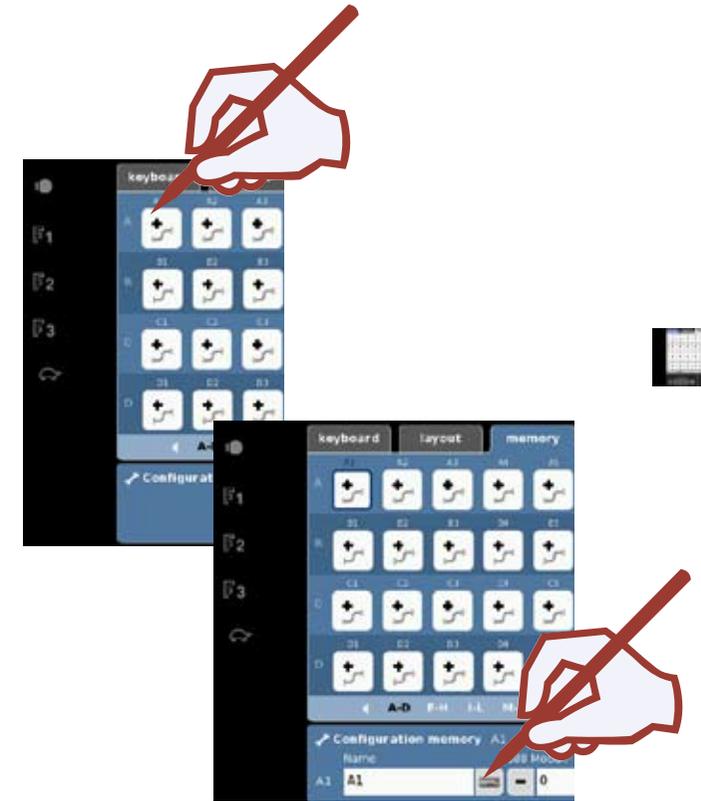
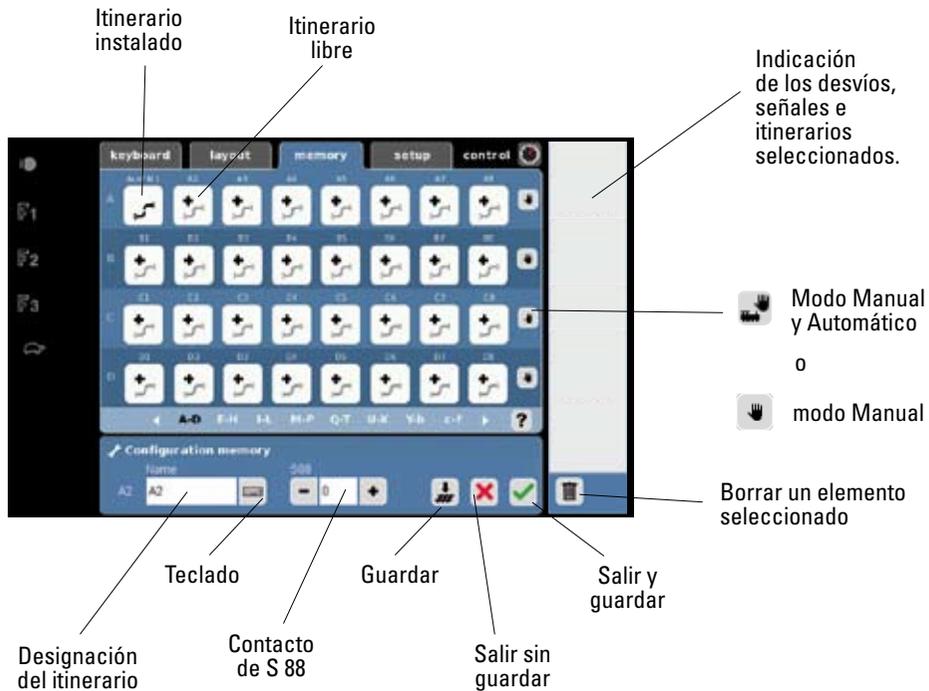


Instalación de un itinerario

La memory sirve para instalar y activar los itinerarios de una maqueta de trenes. Están disponibles 13 páginas de memory.

Para instalar la memory, recomendamos crear previamente su keyboard.

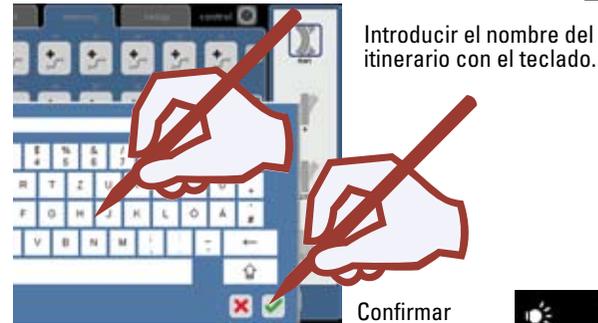
Los itinerarios se utilizan para conmutar varios artículos magnéticos pulsando una tecla. En los controles automáticos se combinan itinerarios con contactos en la maqueta de trenes para gobernar automáticamente determinados procesos en la maqueta de trenes. Como ejemplos destacan los dispositivos de seguridad de bloqueo y los controles de estaciones subterráneas. Encontrará información más detallada al respecto en la función de ayuda o en la revista Märklin Magazin. Después de instalar un itinerario, pueden activarse varios desvíos y señales mediante un contacto externo o pulsando el símbolo del itinerario.



Consejo: introduzca términos breves e inequívocos, clasifique su estación en p. ej., Norte-Sur o Derecha-Izquierda. Este nombre puede utilizarse sólo una vez.

Ejemplo:

Sal N1 = Salida Norte, vía 1

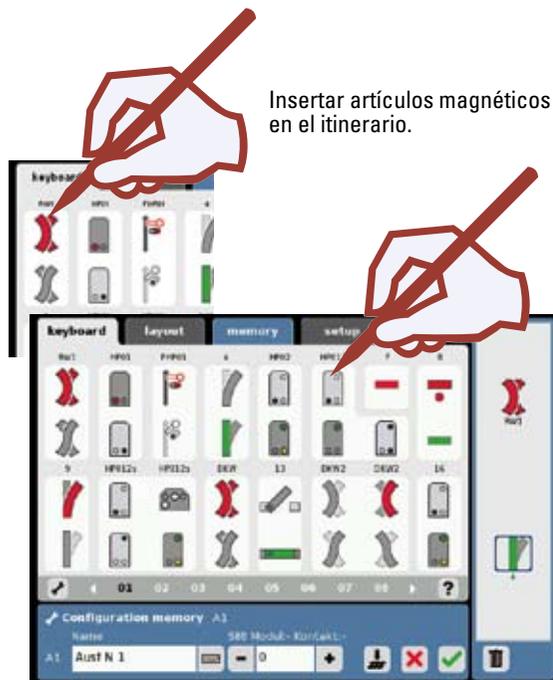


Introducir el nombre del itinerario con el teclado.

Confirmar



Cambio al keyboard

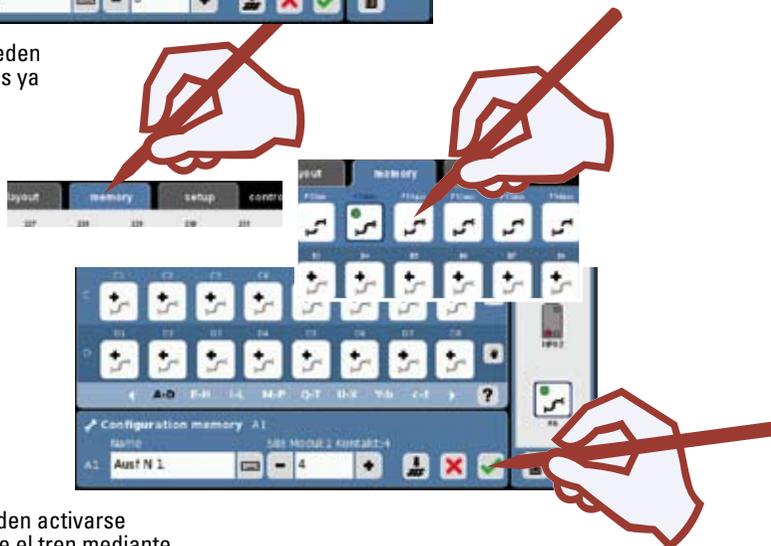


Insertar artículos magnéticos en el itinerario.

Puede insertar los artículos magnéticos desde diferentes páginas del keyboard. No es obligatorio respetar ningún orden concreto.

¿No está claro o hay dudas? Utilice el ?, nuestra función de ayuda.

En un itinerario pueden integrarse itinerarios ya existentes.



Los itinerarios pueden activarse directamente desde el tren mediante S 88. Para ello, en la casilla S 88 debe introducirse la salida de contacto en cuestión.

Salir de Crear itinerario y guardar o guardar con y crear un itinerario nuevo.

Conmutar itinerario



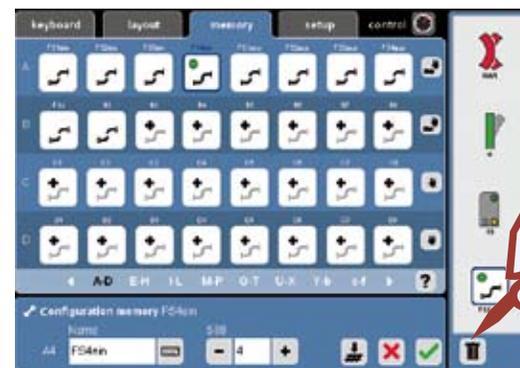
Arrancar Itinerario

El itinerario se encuentra en el modo Comutación



Se ha conmutado el itinerario

Borrar itinerario



Puede desactivar los artículos magnéticos uno por uno o bien puede desactivar el itinerario borrando todos sus elementos y cambiando el nombre a la configuración de inicio (p. ej., A5).

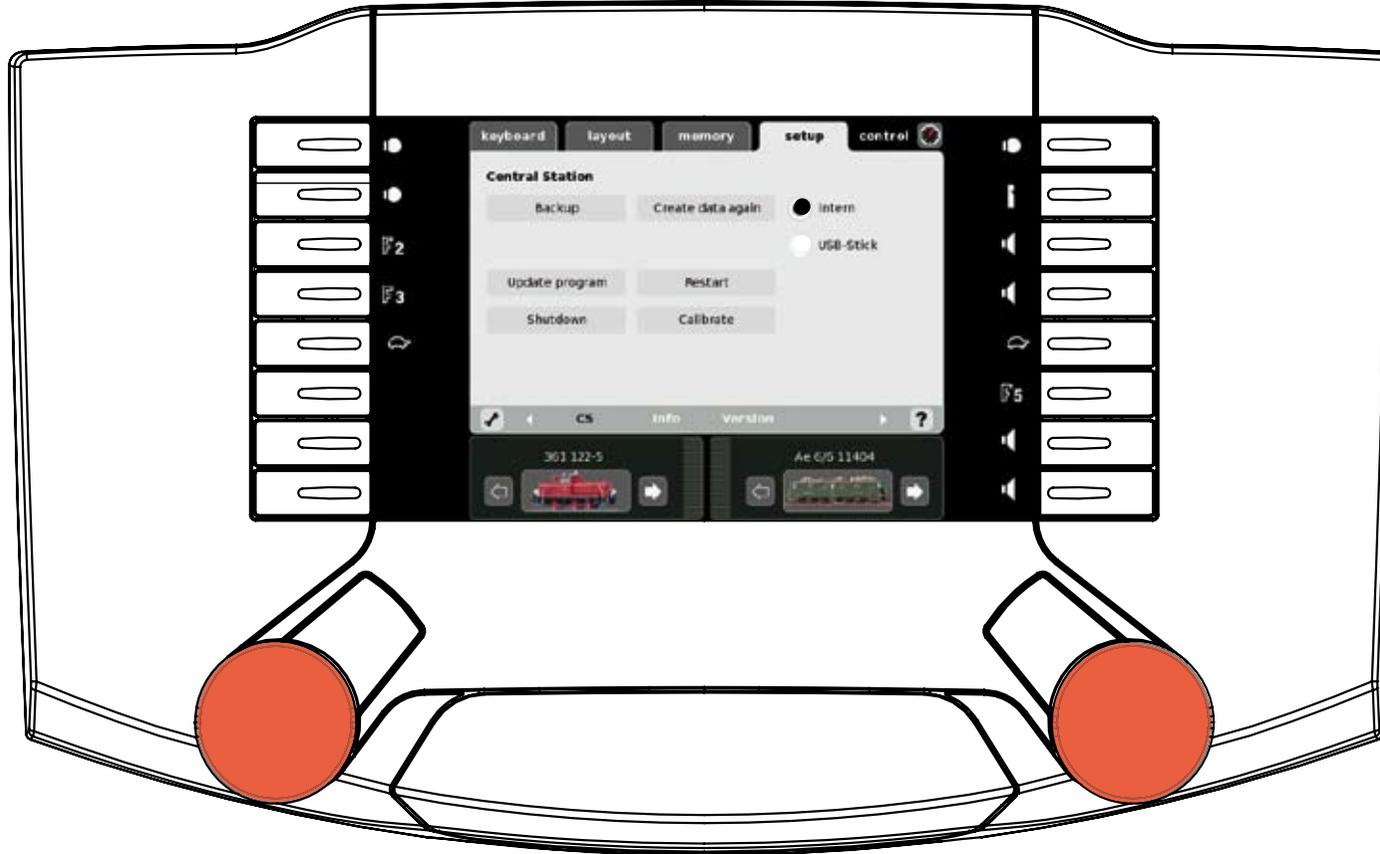


¡Nota importante!

Antes de desconectar la Central Station, ejecute en el menú "setup" la función "Parada" para asegurar que se guarden todos los datos. Si se produce una desconexión repentina de la corriente, pueden perderse datos.

Setup

Cambiar • Guardar • Configurar



El setup permite adaptar la restauración de datos, copias de seguridad de datos, actualizaciones, rearranques, paradas, calibraciones y parámetros de configuración de la Central Station.

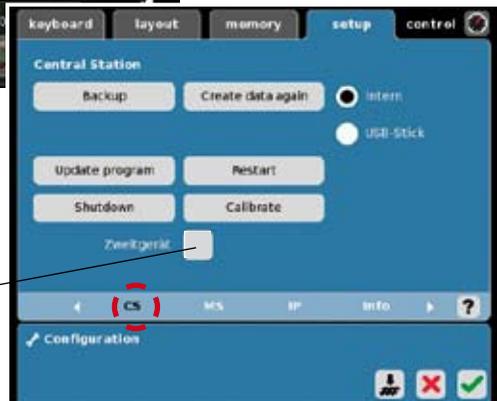
Setup



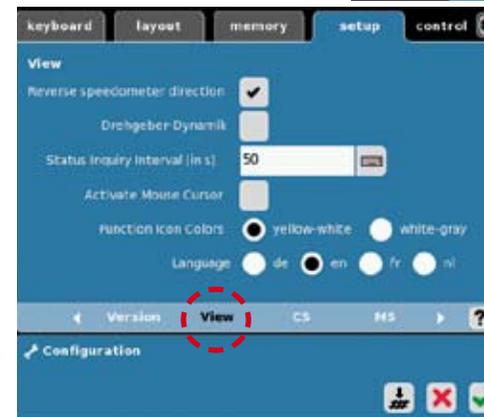
Cambio al modo Edición

Opciones de configuración de la Central Station

La Central Station se utiliza como segundo aparato o como aparato adicional. Esta Central Station se utiliza como segundo aparato o aparato adicional. La Central Station puede utilizarse suelta o integrada con varias Central Stations. Si se utilizan varias Central Stations, una de ellas debe utilizarse como unidad principal y las otras pueden utilizarse sólo como segundas estaciones.

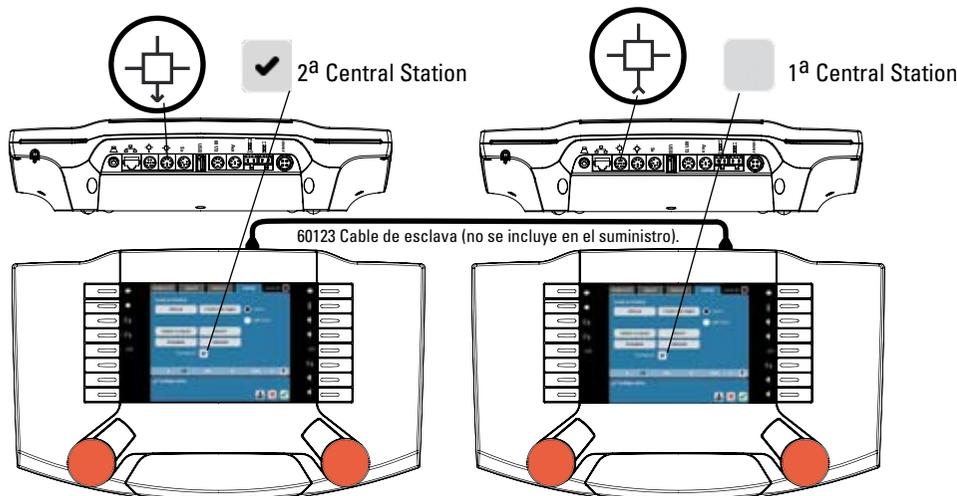


Aquí puede integrar la Central Station en una red informática. Para más detalles, consulte al respecto nuestra ayuda "?".



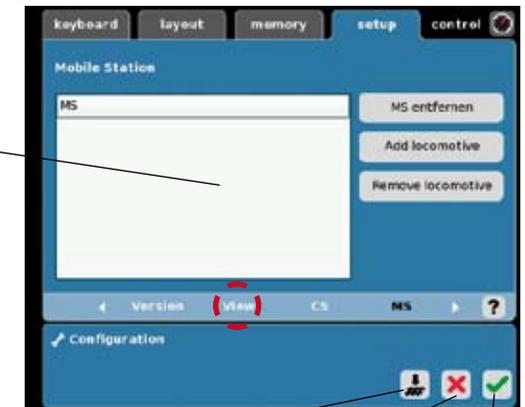
Con este menú puede adaptar la Central Station a sus necesidades personales.

P. ej., encoder, interrogación de estado, cursor de ratón, color de los símbolos de función e idioma.



La lista de locomotoras debe instalarse de nuevo en la 2ª Central Station.

Tras enchufar la Mobile Station, ésta se da de alta automáticamente. Tras darse de alta, pueden añadirse o eliminarse locomotoras a/de esta Mobile Station. Pueden asignarse hasta 10 locomotoras a la Mobile Station.



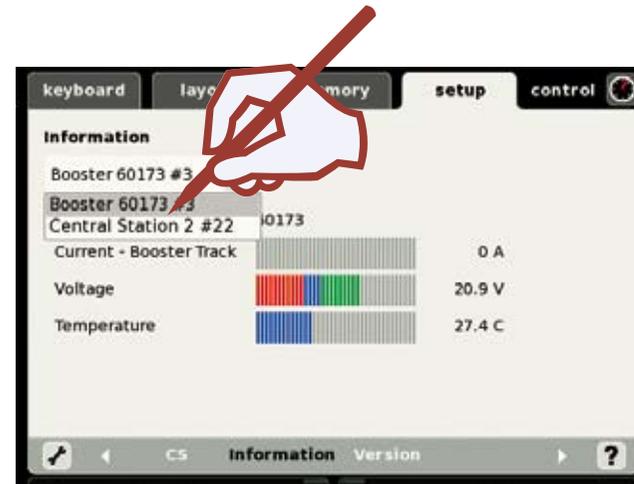
guardar y continuar editando

salir sin guardar

guardar y salir

Aquí se visualizan informaciones sobre su Central Station.

No es posible realizar cambios manualmente.

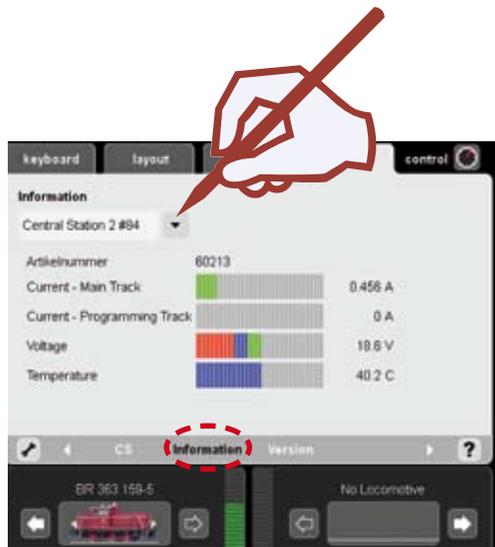


Selección

Informaciones de un booster 60173

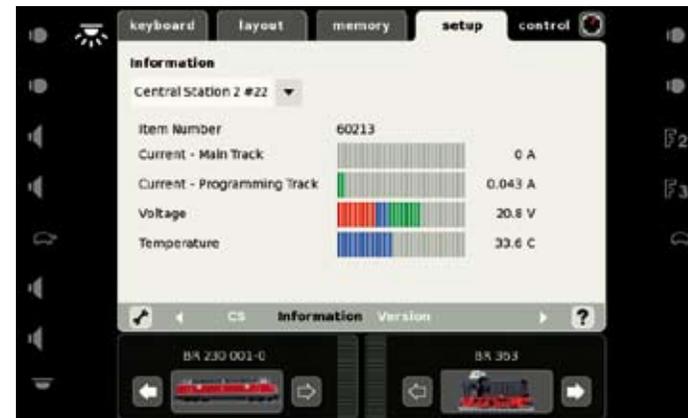


Informaciones sobre los aparatos conectados



Puede obtener aquí informaciones sobre la corriente absorbida, tensión y temperatura del booster actualmente seleccionado o bien de la 2ª Mobile Station.

! Los boosters 6015/6017 no pueden visualizarse.



Informaciones de una Central Station

Anexo:

Símbolos disponibles

	Luz de cruce de trenes	F0	En lugar de símbolo
	Iluminación interior	F1	En lugar de símbolo
	Alumbrado de cola	F2	En lugar de símbolo
	Luces largas	F3	En lugar de símbolo
	Ruido de marcha/servicio	F4	En lugar de símbolo
	Pantógrafo	F5	En lugar de símbolo
	Humo	F6	En lugar de símbolo
	Enganche Telex	F7	En lugar de símbolo
	Claxon	F8	En lugar de símbolo
	Silbido de revisor	F9	En lugar de símbolo
	Silbato de locomotora	F10	En lugar de símbolo
	Campana	F11	En lugar de símbolo
	Derecha/Izquierda	F12	En lugar de símbolo
	Subir/Bajar	F13	En lugar de símbolo
	Girar	F14	En lugar de símbolo
	Marcha de maniobras	F15	En lugar de símbolo

Arquitectura del sistema

